

Jozin ujak se vratio iz Ekvadora nakon 20 godina! Donio je Jozi razne suvenire poput raznih nizova prirodnih brojeva, nizova znakova, dvodimenzionalnih nizova....

Jozi je za oko zapela jedna tablica s N redaka i M stupaca i smislio je jednu igru koju će igrati s ujakom. Pravila igre su da na početku odaberu jedan pravokutnik prirodnih brojeva unutar tablice i sve poteze igraju unutar njega. Igraju naizmjenice, prvo Jozo pa ujak. Igrač koji je na potezu bira iz pravokutnika neki **broj** i briše ga iz tablice, u daljnim potezima igrači ne smiju birati već izbrisane **brojeve**.

Primjer: ako odaberemo pravokutnik 2 x 3 i on izgleda ovako

1 2 2

2 1 3

Jozo na početku bira 2, ujak više ne smije birati 2, pa bira npr.3, Jozi jedino ostaje 1 za birati, ujak ne može ništa više birati, pa igra završava, pravokutnik izgleda ovako:

X X 2

2 1 X

(s X su označene pozicije koju su brisane iz pravokutnika)

Jozu zanima koliko postoji pravokutnika unutar originalne tablice takvih da na kraju igre u njima ostane K ili više neobrisanih **pozicija**. (u gornjem primjeru su ostale 3 neobrisane pozicije)

Ulazni podaci:

- u prvoj liniji se nalaze redom tri broja N, M, K ($1 \leq N, M \leq 20$, $0 \leq K \leq 400$)
- u sljedećih N redaka se nalazi M prirodnih brojeva u intervalu [1, 1 000 000] - tablica iz koje igrači biraju pravokutnike

Izlazni podaci:

- u prvoj i jedinoj liniji izlaza ispišite rješenje koje Vas je Jozo zatražio!

Sustavna ograničenja:

- 1 sekunda za izvršavanje po test primjeru
- 32 MB HEAP memorija, 32 MB STACK memorija

Test primjeri:

ULAZ	2 2 3 1 1 1 1	2 2 0 1 1 1 1	2 3 9 1 2 4 1 2 1
IZLAZ	1	9	0

Pojašnjenje 1.primjera: Jedini mogući pravokutnik kada će ostati 3 neobrisane pozicije je cijela tablica!

Pojašnjenje 2.primjera: svi pravokutnici su rješenje, a to su (1,1)-(1,1), (1,1)-(1,2), (1,1)-(2,1), (1,1)-(2,2), (1,2)-(1,2), (1,2)-(2,2), (2,1)-(2,1), (2,1)-(2,2), (2,2)-(2,2)

Napomena: u 40% primjera vrijedi ($1 \leq N, M \leq 5$)

Naziv datoteke: **ekvador-c** ili **ekvador.cpp**

Također su dozvoljene i ekstenzije za BASIC (.bas) i Pascal (.pas) ukoliko radite u jednom od tih jezika.