

Jozo igra igricu AF. AF je igrica koja se sastoji od niza znakova duljine N, gdje su mjesta označena od 1 do N, koji sadrži samo tri vrste znakova: slovo 'A', slovo 'F', ili točku '.'. Cilj igre je odabrati dva mjesta u nizu znakova, jedno mjesto mora biti slovo 'A', a drugo mjesto mora biti slovo 'F' i prošetati poljima između ta dva mjesta. Broj bodova je jednak broju mjesta koje Jozo prođe između dva mjesta kojih je prethodno odabrao. Jozo može šetati svim poljima, neovisno je li na njima 'A', 'F' ili '.'.

Pomozite Jozi i napišite program koji će odrediti maksimalan broj bodova kojih Jozo može osvojiti u igrici.

### Ulazni podaci:

-u prvoj liniji se nalazi broj N (  $1 \leq N \leq 1000$  ) - duljina niza znakova na kojima Jozo igra

-u drugoj liniji se nalazi niz znakova duljine N koji mogu biti samo slova 'A' i 'F' i točka '.', garantirano je da će se uvijek pojaviti barem jedno 'A' i barem jedno 'F'

### Izlazni podaci:

-u prvoj i jedinoj liniji izlaza ispišite maksimalan broj bodova koji će Jozo osvojiti

### Sustavna ograničenja:

- 1 sekunda za izvršavanje po test primjeru
- 32 MB HEAP memorija, 32 MB STACK memorija

### Test primjeri:

<b>ULAZ</b>	2 AF	6 F.FA.A	5 FAAF.
<b>IZLA</b>	0	4	1

Pojašnjenje 1.primjera: Jozo mora odabrati poziciju 1 ( slovo 'A' ) i poziciju 2 ( slovo 'F' ), te između njih nema pozicija, pa je rješenje 0

Pojašnjenje 2.primjera: Jozo će odabrati poziciju 1 ( slovo 'F' ) i poziciju 6 ( slovo 'A' ), a između njih se nalaze pozicije 2, 3, 4, 5 kojima će prošetati i za svaku dobiti jedan bod, pa ukupno dobiva 4 boda

Pojašnjenje 3.primjera: najveći broj bodova može dobiti ako odabere pozicije 1 i 3 ili pozicije 2 i 4, u oba slučaja će osvojiti 1 bod

Naziv datoteke: **AF.c** ili **AF.cpp**

Također su dozvoljene i ekstenzije za BASIC (.bas) i Pascal (.pas) ukoliko radite u jednom od tih jezika.