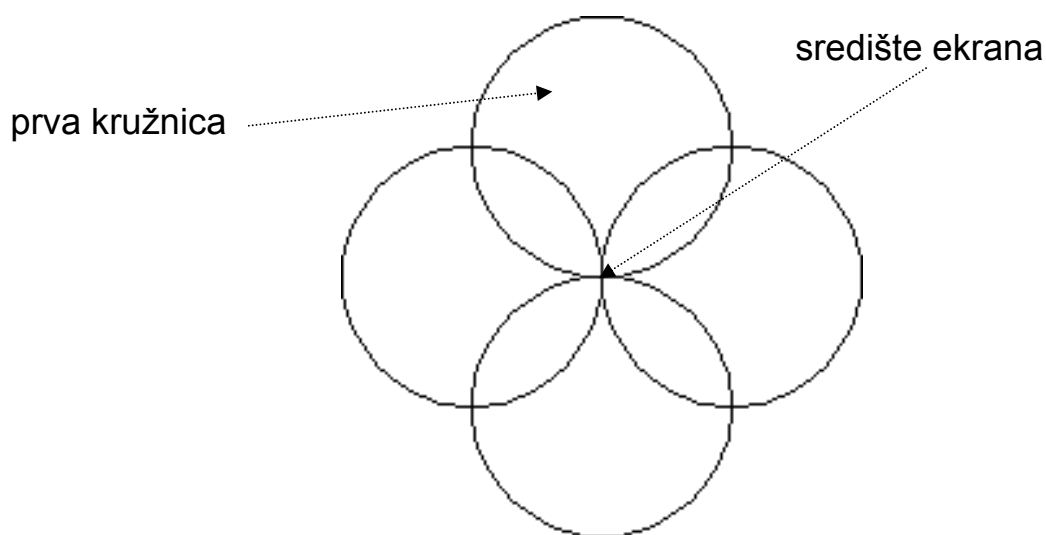


Napravi program **point :n :r**. Potrebno je nacrtati **:n** kružnica polumjera **:r**. Točka u kojoj se kružnice dodiruju je ujedno i središte ekrana (točka u koju kornjača ode kada napišemo naredbu **home**). Kružnice počinjemo crtati od prve kružnice i one moraju biti pravilno raspoređene (**vidi sliku**).

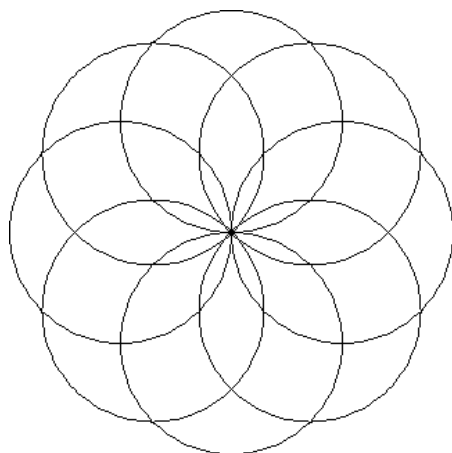
Naziv procedure: **point :n :r**

Naziv datoteke: **point.lgo**

Primjer na slici: **cs point 4 50**



cs point 8 80



cs point 16 100

