

Napravi program **baloni :a :b :c :r :k1 :k2 :k3**. Linija duljine **a** i linija duljine **b** zatvaraju kut **k1**. Linija duljine **b** je paralelna s donjim rubom ekrana (**vidi sliku**). Linija duljine **c** je **simetrala kuta** kojeg zatvaraju linije duljine **a** i **b** tj. ona dijeli kut **k1** na dva jednaka dijela. Na vrhu linije duljine **c** je kružnica polumjera **r** i to je to ☺.

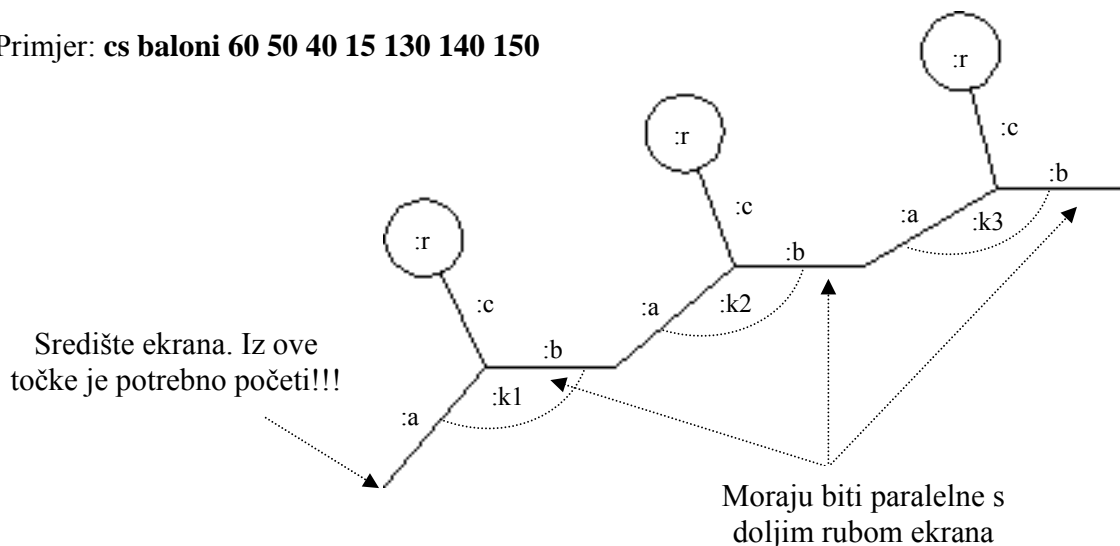
Ovaj postupak je potrebno ponoviti za sva tri kuta: **k1**, **k2** i **k3**.

Pažljivo proučite sliku!!!

Naziv procedure: **baloni :a :b :c :r :k1 :k2 :k3**

Naziv datoteke: **baloni.lgo**

Primjer: **cs baloni 60 50 40 15 130 140 150**



cs baloni 70 50 60 15 100 150 100

cs baloni 60 50 0 25 140 150 160

