

U ovom zadatku crtamo pahulju. Naša pahulja ima n krakova koji su pravilno raspoređeni tj. kut između susjedna dva kraka je jednak. Oblik i veličina kraka zadana je slikom.

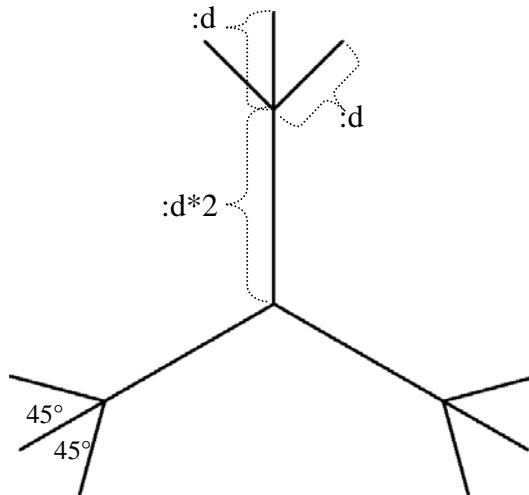
Napomena: Linije koje su iscrtkane nemojte crtati!

Uputa: Prvo valja nacrtati jedan krak i to kao zasebnu proceduru te zatim u glavnom programu nacrtati n krakova koji čine pahulju. Ovih se upute ne morate pridržavati :)

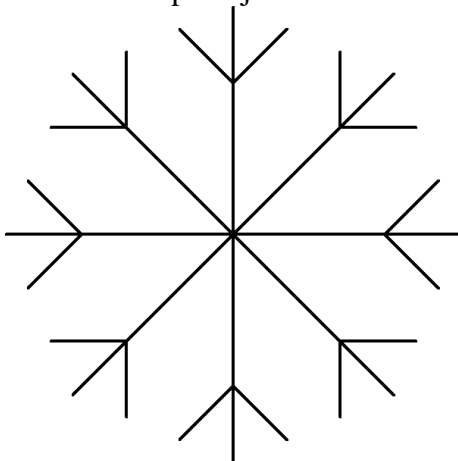
Naziv procedure: **pahulja n d**

Naziv datoteke: **pahulja.lgo**

cs pahulja 3 60



cs pahulja 8 50



cs pahulja 10 40

