

Loptica Iva još je jedan od naših neshvaćenih prijatelja. Ona živi u ravnini i toliko je malena da je svi doživljavaju kao točku. Njena omiljena igra je da se dovede na neku poziciju u prvom kvadrantu koordinatnog sustava i zatim se prepusti vertikalnom gravitacijskom padu prema X-osi.

Na njenoj se ravnini nalazi  $N$  kosih platformi ( koje mi vidimo kao dužine ). Kad loptica Iva padne na jednu od platformi, ona otkliže niz platformu do nižeg ruba platforme ( ruba s manjom Y-koordinatom ) i dalje nastavi svoj vertikalni pad. Loptica tako pada sve dok ne se ne zaustavi na X-osi u točki  $T(x, 0)$ . Zanima ju kolika je X-koordinata točke  $T$ .

### Ulazni podaci

U prvom redu nalaze se redom početna X i Y koordinata loptice. U drugom je redu prirodan broj (  $0 < N < 1000$  ) koji označava broj platformi. U sljedećih  $N$  redova nalaze se po četiri broja (  $X_1, Y_1, X_2, Y_2$  ), gdje su  $X_1$  i  $Y_1$  koordinate prve, a  $X_2$  i  $Y_2$  koordinate druge točke dužine koja opisuje platformu. Sve su koordinate prirodni brojevi manji od 1 000 000.

Nijedna platforma neće biti potpuno horizontalna niti potpuno vertikalna, niti će u početku presjecati lopticu. Osim toga, nijedne se dvije platforme neće dodirivati u istoj točki. Ako loptica padne na jedan od vrhova platforme, smatrat ćemo to normalnim padom na platformu.

### Izlazni podaci

Treba ispisati samo X-koordinatu točke na kojoj loptica završava.

### Test podaci

#### Ulaz

```
4 8
1
3 5 5 7
```

#### Izlaz

```
3
```

Napomena: Loptica će pasti na platformu u točki (4,6), otklizat će do ruba platforme (3,5) i padati do točke (3,0).

#### Ulaz

```
10 10
3
1 6 12 5
10 9 7 8
12 12 13 14
```

#### Ulaz

```
12
```

Napomena: Loptica će pasti na 2. platformu i otklizati do ruba (7,8), zatim će pasti na 1. platformu i otklizati do (12,5) te će pasti na (12,0). Treća platforma neće imati nikakvog utjecaja.