

Basic/Pascal – PODSKUPINA II

Napomene:

- **vremensko ograničenje za sve zadatke je 1 sekunda**
- **smijete koristiti Turbo Pascal ili Free Pascal**

4. Zadatak **ZAMB** **80 bodova**

Zdravko je izmislio odličnu igru sa kockicama koju je nazvao ZAMB. Igra je namijenjena za jednog ili više igrača, a cilj je sakupiti što više bodova bacanjem kockica. Svaki igrač dobije pet igračih kockica (na svakoj su brojevi od 1 do 6), koje zatim baca. Nakon toga igrač može (ali ne mora) odabrati jednu kockicu koju će ponovno baciti (najviše jednom). Zatim se obračunavaju bodovi za dobivenu kombinaciju, prema sljedećoj tablici:

Kombinacija	Primjer	Bodovi
Isti broj nalazi se na svim kockicama	22222	100
Kockice su 12345 ili 23456 (poredak nije bitan)	51234	70
Tri kockice imaju isti broj, preostale dvije također	42244	50
Četiri kockice imaju isti broj	51555	40
Tri kockice imaju isti broj	33123	20
Ništa od navedenog	12346	0

Zdravko je bacio svojih 5 kockica i sad razmišlja da li mu se isplati ponovo bacati neku kockicu, a ako da, koju. Vaš zadatak ipak je malo lakši. Odredite koliko maksimalno bodova Zdravko može dobiti.

Ulazni podaci

Sa tipkovnice u prvom retku učitajte jedan peteroznamenasti broj koji predstavlja Zdravkove kockice.

Izlazni podaci

Na ekran ispišite koliko najviše bodova Zdravko može dobiti.

Primjeri

ulaz:

11112

izlaz:

100

objašnjenje:

ako Zdravko ponovno baci kockicu 2, može dobiti kombinaciju 11111

ulaz:

11456

izlaz:

20

objašnjenje:

ako ponovno baci kockicu 4, 5 ili 6, Zdravko može dobiti tri jedinice