

Basic/Pascal – PODSKUPINA II

Napomene:

- **vremensko ograničenje za sve zadatke je 1 sekunda**
- **za evaluaciju rješenja pisanih u Pascalu će se koristiti Turbo Pascal** (pripazite na tip podataka integer, ima manji raspon nego u Free Pascalu)

1. Zadatak **Brojevi** **20 bodova**

U jednoj ulici nalazi se N kuća. Ulica je uz rijeku, pa su sve kuće s iste strane ceste. Njihovi kućni brojevi ne idu redom od jedan do N nego su umjesto toga označeni na sljedeći način:

- ako je N neparan, tada kuća u sredini ima kućni broj 1
- ako je N paran, tada postoje dvije srednje kuće. Lijeva od njih ima kućni broj 1L (jedan lijevo), a desna ima kućni broj 1D (jedan desno)
- kuće lijevo od srednje kuće (ili srednjih kuća) promatrane s desna na lijevo imaju kućne brojeve 2L, 3L, 4L, itd. (dva lijevo, tri lijevo, četiri lijevo, itd.).
- kuće desno od srednje kuće (ili srednjih kuća) promatrane s lijeva na desno imaju kućne brojeve 2D, 3D, 4D, itd. (dva desno, tri desno, četiri desno, itd.).

Zanima nas koji kućni broj ima K -ta kuća slijeva. Napišite program koji učitava brojeve N i K , te ispisuje traženi kućni broj.

Primjer: u ulici se nalazi 9 kuća ($N = 9$). Njihovi kućni brojevi su redom:

5L 4L 3L 2L 1 2D 3D 4D 5D

Druga kuća slijeva ima kućni broj 4L, peta kuća slijeva ima kućni broj 1, dok sedma kuća slijeva ima kućni broj 3D.

Ulazni podaci

Sa tipkovnice u prvom retku učitajte broj kuća N , $1 \leq N \leq 1001$.

U drugom retku učitajte cijeli broj K , $1 \leq K \leq N$, redni broj kuće (gledano slijeva) čiji kućni broj tražimo.

Izlazni podaci

Na ekran ispišite samo traženi kućni broj u zadanom obliku. Ako kućni broj sadrži i slovo, između broja i slova možete, ali ne morate, ubaciti jedan ili nekoliko razmaka.

Primjeri

ulaz:

9
5

izlaz:

1

ulaz:

9
7

izlaz:

3D

ulaz:

6
3

izlaz:

1L