

Basic/Pascal – PODSKUPINA I

Napomene:

- **vremensko ograničenje za sve zadatke je 1 sekunda**
- **za evaluaciju rješenja pisanih u Pascalu će se koristiti Turbo Pascal** (pripazite na tip podataka integer, ima manji raspon nego u Free Pascalu)

1. Zadatak **Ulica** **20 bodova**

U jednoj ulici nalazi se neparan broj kuća. Ulica je uz rijeku, pa su sve kuće s iste strane ceste. Njihovi kućni brojevi ne idu redom od jedan do N (N je ukupan broj kuća) nego su umjesto toga označeni na sljedeći način:

- kuća u sredini ima kućni broj 1
- kuće lijevo od srednje kuće promatrane s desna na lijevo imaju kućne brojeve 2L, 3L, 4L, itd. (druga lijevo, treća lijevo, četvrta lijevo, itd.).
- kuće desno od srednje kuće promatrane s lijeva na desno imaju kućne brojeve 2D, 3D, 4D, itd. (druga desno, treća desno, četvrta desno, itd.).

Zanima nas koji kućni broj ima K -ta kuća slijeva. Napišite program koji učitava brojeve N i K , te ispisuje traženi kućni broj.

Primjer: u ulici se nalazi 9 kuća ($N = 9$). Njihovi kućni brojevi su redom:

5L 4L 3L 2L 1 2D 3D 4D 5D

Druga kuća slijeva ima kućni broj 4L, peta kuća slijeva ima kućni broj 1, dok sedma kuća slijeva ima kućni broj 3D.

Ulazni podaci

Sa tipkovnice u prvom retku učitajte neparni broj N , $1 \leq N \leq 1001$, broj kuća.
U drugom retku učitajte cijeli broj K , $1 \leq K \leq N$, redni broj kuće (gledano slijeva) čiji kućni broj tražimo.

Izlazni podaci

Na ekran ispišite samo traženi kućni broj u zadanom obliku (broj 1 ili broj veći od 1 nakon kojeg slijedi slovo L ili D). Između broja i slova možete, ali ne morate, ubaciti jedan ili nekoliko razmaka.

Primjeri

ulaz:	ulaz:	ulaz:
9	9	11
5	7	1
izlaz:	izlaz:	izlaz:
1	3D	6L