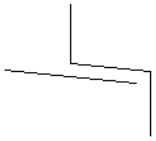
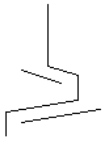
4. Zadatak Kuglica 80 bodova

Mali Mislav voli se igrat kuglicama, kako mu je bilo dosadno pod fizikom, trazio je profesoricu nekoliko prepreka u obliku stapica, postavio ih je na neke visine, i pustio je kuglicu s visine :v. Mislav je znatizeljan i zelio bi znati putanju kuglice prije nego sto padne na pod. Takoder znate da je oko svake opruge magnetno polje koje odbija sve predmete od njega za 5 px. Kuglica pada sve dok ne dodje do osi x (y = 0).
Napisite proceduru kuglica :l :v. Elementi liste :l su oblika [x1 y1 x2 y2], i svaki element oznacava prepreku koja je u obliku duzine koja pocinje u [x1 y1] i zavrsava u [x2 y2].

	
cs kuglica [[-50 50 50 40]] 0 100	cs kuglica [[10 50 40 40] [10 10 70 20]] 30 100