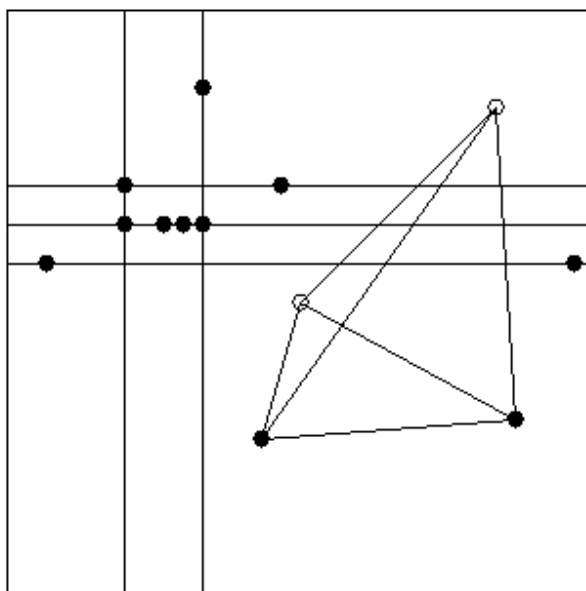


Napiši program TOCKE :l koji zadovoljava sljedeće uvijete:

1. Sve zadane točke iz liste :l nalazit će se unutar kvadrata sa stranicom duljine 300 čije je sjecište dijagonala središte ekrana (kvadrat treba nacrtati).
2. Sve točke iz liste :l treba nacrtati kao kružnice polumjera 4. Točke koje se ne nalaze na dijagonalama početnog kvadrata moraju biti obojane (boja ispune je po želji pisca programa), osim onih koje se nalaze na dijagonalama početnog kvadrata s duljinom stranice 300.
3. Ako postoje barem dvije točke koje imaju istu apscisu (x) tada se kroz njih crta dužina preko cijelog kvadrata.
4. Ako postoje barem dvije točke koje imaju istu ordinatu (y) tada se kroz njih crta dužina preko cijelog kvadrata.
5. Preostale točke treba spojiti svaku sa svakom.

```
CS TOCKE[[-130 20] [-20 -70] [110 -60] [-90 40] [-10 60] [-60 40] [140 20] [-50 40] [0 0] [-50 110] [100 100] [-90 60] [-70 40]]
```



Naziv procedure: tocke :l
Naziv datoteke: tocke.lgo