

4. Zadatak

INTERNET

80 bodova

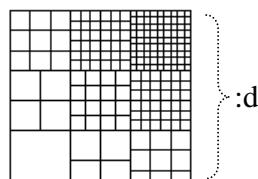
Još od same pojave računala i računalnih sustava pojavila se ideja međusobnog povezivanja istih radi razmjene podataka odnosno komunikacije. Nakon nekog vremena pojavile su se prve računalne mreže koje su povezivale računala unutar jedne ustanove, a veoma uskoro nakon toga ideja se proširila na povezivanje i tih manjih mreža u jednu veliku, globalnu mrežu. Jedan od prvih vizionara takvog umrežavanja na našim prostorima bio je i dobro nam poznati znanstvenik **Božo Težak**.

Kao što znamo, današnju najveću mrežu računala i uređaja na svijetu nazivamo **internet**. Za internet često kažemo da je i „**mreža svih mreža**“.

Vaš je zadatak napisati program **internet :n :d** koji simbolički crta primjerak mreže svih mreža. Za jednu „podmrežu“ kažemo da se sastoji od **:k*:k** računala i to crtamo kao mrežu kvadrata sa **:k** stupaca i **:k** redaka. Ukupne dimenzije (širina i visina) jedne **podmreže** iznosi **:d:n**, odnosno **dimenzijske „čitavog interneta“ iznose :d po širini i :d po visini**. Ukupan broj podmreža od kojih se sastoji „**internet**“ je **:n*:n** → **:n** stupaca i **:n** redaka podmreža. **Broj računala(kvadrata) u pojedinom stupcu/retku (broj :k)** pojedine podmreže se određuje pomoću pravila „okrenute“ tablice množenja. Primjer na ovoj slici odgovara pozivu:
cs internet 3 120

Okrenuta tablica množenja: Broj redaka/stupaca podmreže			
Broj :k			
*	1	2	3
3	3	6	9
2	2	4	3
1	1	2	3

Ukupan broj računala podmreže			
Broj :k*:k			
*	1*1	2*2	3*3
3*3	9	36	81
2*2	4	16	36
1*1	1	4	9



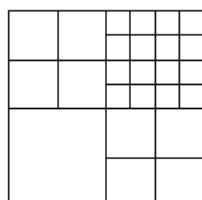
Objašnjenje:

Broj :k se određuje kao umnožak brojeva :i (trenutnog rečka interneta) i :j (trenutnog stupca interneta). Uočite to u prvoj tablici. Ukratko :k = :i*:j

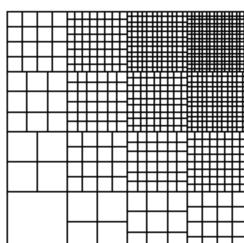
Savjet (nije nužno tako raditi!):

Podmreže će se brže crtati ukoliko ih crtate kao „rešetke“ (linije duljine d/n), a ne kao kvadrate.

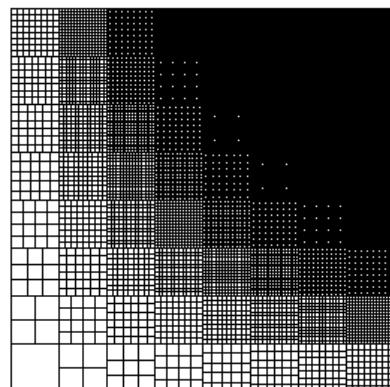
cs internet 2 130



cs internet 4 160



cs internet 8 256



Naziv procedure: **internet :n :d**
Naziv datoteke: **internet.lgo**

