

Logo – PODSKUPINA I

**2. Zadatak**

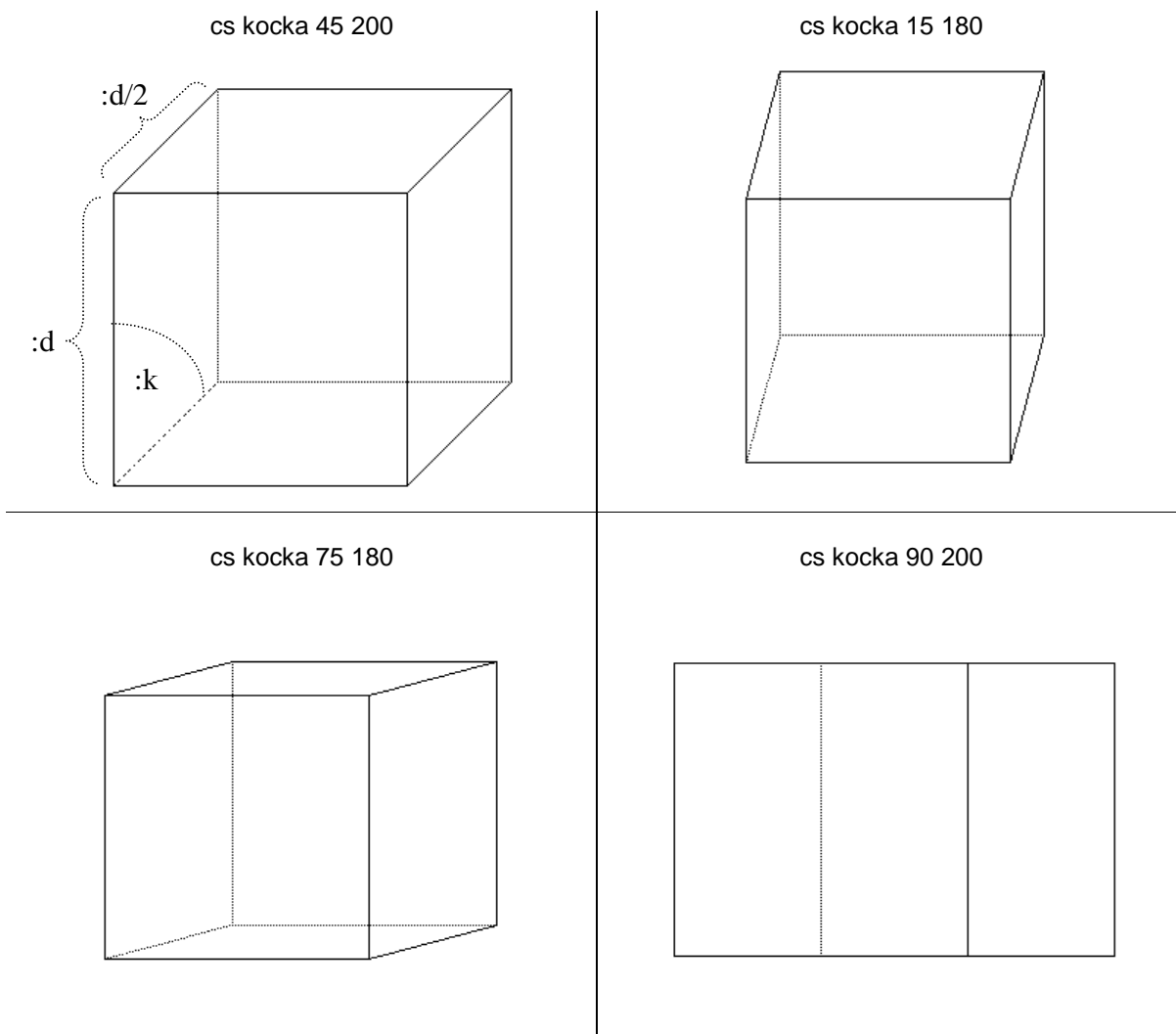
**KOCKA**

**40 bodova**

Napiši program **kocka :k :d** koji će nacrtati „prozirnu“ kocku bridova duljine **:d** i **:d/2**. Bridovi koji se crtaju paralelno s X ili Y koordinatnom osi (vodoravni ili okomiti) su duljine **:d**, a oni paralelni sa Z osi (oni koji idu u dubinu, tj. kosi bridovi) su duljine **:d/2**. Za kocku kažemo da je prozirna kada se bridovi sa stražnje strane kocke (oni koje inače ne bismo vidjeli kada bi kocka bila neprozirna) crtaju **iscrtkanom linijom**. Iscrtkana linija se **crti na način da se neparni pixeli (točkice) crtaju, a parni se ne crtaju**. Tako će se linija duljine 100 crtati na sljedeći način: 1.,3.,5,...99. pixel će se crtati, dok 2.,4.,6.,...,100. neće.

Primjetite da linije duljine **:d/2** su pod **kutom :k** spram Y-osi tj. spram okomitih linija duljine **:d**. Luk koji označava kut :k te sve ostale oznake na prvom test primjeru se ne crtaju.

**Dobro prouči primjere:**



Naziv procedure: **kocka :k :d**

Naziv datoteke: **kocka.lgo**

