

Logo – PODSKUPINA I

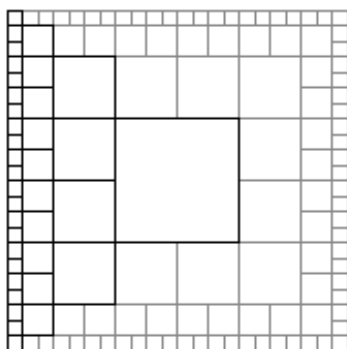
4. Zadatak

Platforma

80 bodova

Napiši program **platforma :n :d** koji će crtati platformu koja se sastoji od **:n** razina. Na prvoj razini crta se jedan kvadrat stranice **:d**. Na **2. razini** crta se ukupno 12 kvadrata stranice **:d/2** koji okružuju prvu razinu. Na **3. razini** crta se ukupno 36 kvadrata stranice **:d/4** koji okružuju 2. razinu itd. do **:n**-te razine.

Možda je ipak, broj kvadrata koji se crta na pojedinoj razini, bolje objasniti tako da promatramo što se događa s jedne, npr. lijeve strane pojedine razine. Pr. za **platforma 4 60**:



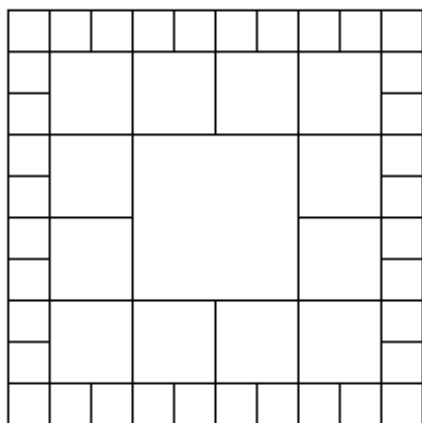
Razina	Stranica kvadrata	Broj. kvadrata u cijelom stupcu s lijeve strane
1.	:d	1
2.	:d/2	$1*2 + 2 = \mathbf{4}$
3.	:d/4	$4*2 + 2 = \mathbf{10}$
4.	:d/8	$10*2 + 2 = \mathbf{22}$

Zaključak je da se na svakoj novoj razini s **jedne strane** crta stupac koji ima dvostruko više kvadrata nego stupac na prethodnoj te **još dva kvadrata** koji su donji i gornji „dijagonalni“ kvadrati.

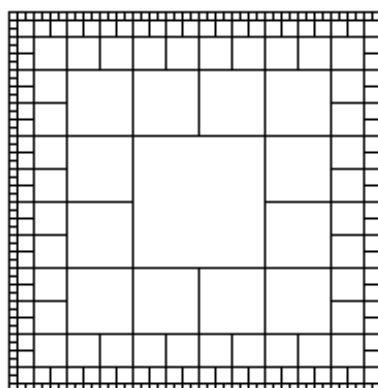
Napomena: Ovaj zadatak **nije zamišljen kao rekurzivan** te ga stoga nije nužno (niti preporučljivo) na taj način riješavati.

Primjeri:

cs platforma 3 80



cs platforma 5 64



Naziv procedure: **platforma :n :d**

Naziv datoteke: **platform.lgo**

