

Logo – PODSKUPINA I

1. Zadatak

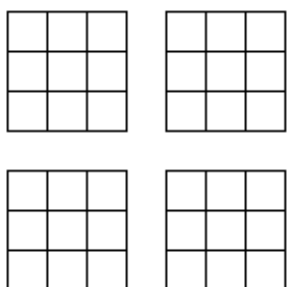
Mreža

20 bodova

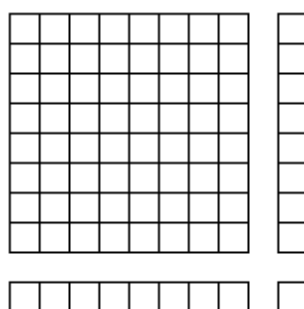
Napiši program **mreza :n :m :d :i :j** koji će crtati mrežu koja se sastoji od kvadrata stranice **:d**. Broj redova mreže određuje **:n**, a broj stupaca **:m**. Svaki kvadrat koji se nalazi u **:i**-tom retku ili **:j**-tom stupcu (ili oboje) se **ne crta!**.

Proučite primjere:

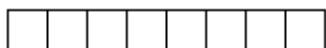
cs mreza 7 7 20 4 4



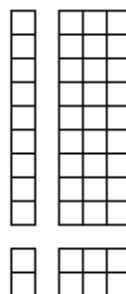
cs mreza 10 10 15 2 9



cs mreza 2 8 10 1 0



cs mreza 15 5 12 3 2



Naziv procedure: **mreza :n :m :d :i :j**

Naziv datoteke: **mreza.lgo**

* **SKALA** na slici desno je u svim grafičkim zadacima u usporedbi sa test primjerima u omjeru **1:1** (kućica u kojoj piše 20 je kvadrat stranice 20 pixela, zatim ga slijedi "kornjača" te pokazivač miša)

