

Logo – PODSKUPINA I

2. Zadatak

Krilo

40 bodova

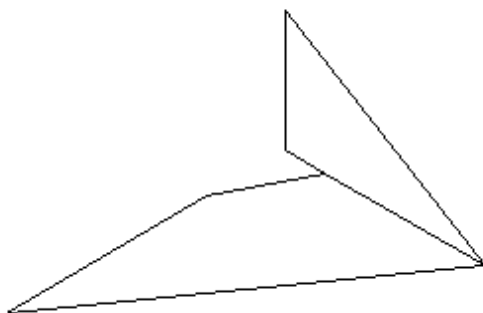
Napiši program **krilo :n :r** koji će crtati krilo s :n „zglobova“. Ako dobro promotriš slike, uočiti ćeš da postoje 3 tipa linija koje sačinjavaju oblik krila. Prvi tip linije je „zglob“ krila, drugi tip je „unutarnja opna“, a treći „vanjska opna“.

Prvi *zglob* je dugačak :r i **počinje se crtati s početne točke crtanja**. Svaki sljedeći *zglob* je zakretan **za isti kut za koji se okreće kornjača u pravilnom :n-terokutu** dok je svaki odmak od početne točke crtanja uvećavan za razliku duljine dva susjedna *zgloba*. **Ta razlika iznosi :r/n.**

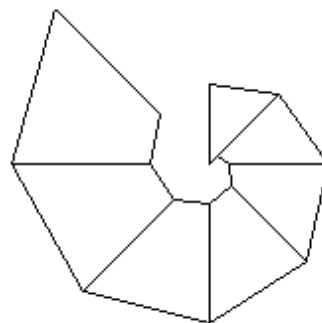
Unutarnje i vanjske *opne* se crtaju tako da spajamo pripadne krajnje točke susjednih *zglbova*.

Dobro prouči primjere:

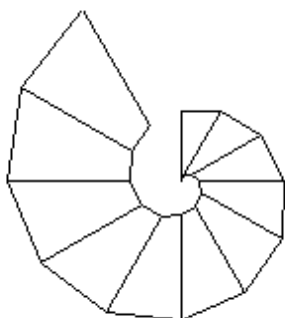
cs krilo 3 70



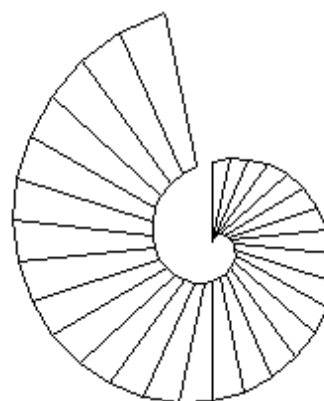
cs krilo 8 40



cs krilo 12 35



cs krilo 30 40



Naziv procedure: **krilo :n :r**
Naziv datoteke: **krilo.lgo**

