

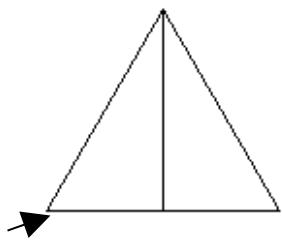
Vaš zadatak je napisati program **ogledalo :n :d** koji će crtati pravilni $:n$ -terokut sa stranicom $:d$, tako da je prva stranica koja se crta uvijek položena na vodoravnu os početne točke crtanja te se daljnje zakretanje odvija u smjeru obratnom od kazaljki na satu.

Nakon što je mnogokut nacrtan, potrebno mu je nacrtati i **visinu** (koja je zapravo **os okomite simetrije / zrcaljenja** samog $:n$ -terokuta).

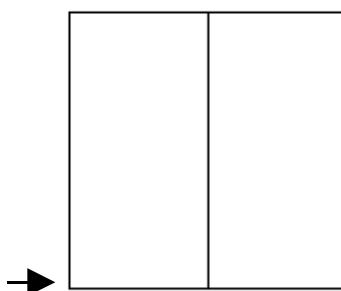
Ta linija visine se pruža od **polovišta položene stranice** do **najviše točke** tog $:n$ -terokuta s time da je uvijek okomita na **položenu stranicu**.

Ovi primjeri će najbolje prikazati već pojašnjeno tekstrom:
(strelica pokazuje početnu točku crtanja):

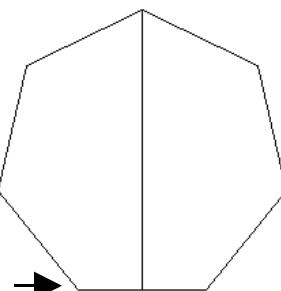
cs ogledalo 3 120



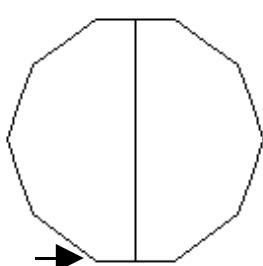
cs ogledalo 4 135



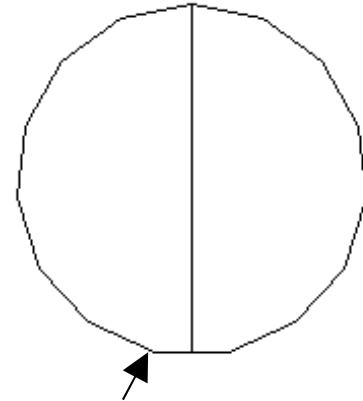
cs ogledalo 7 94



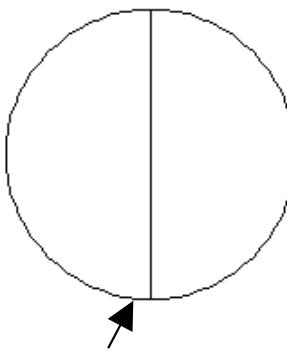
cs ogledalo 10 40



cs ogledalo 15 36



cs ogledalo 36 14



Napomena: 50% test primjera crtati će parne $:n$ -terokute.

Naziv procedure: **ogledalo :n :d**

Naziv datoteke: **ogledalo.lgo**

