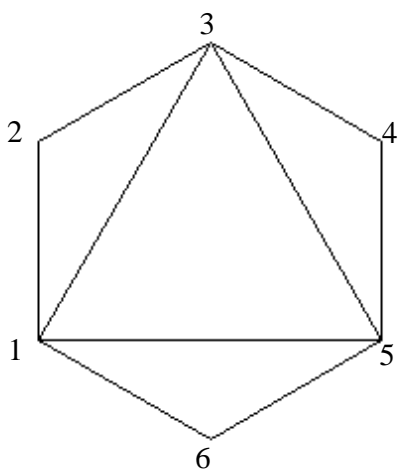


Napišite program **skokovi :n :d :s** koji crta pravilni :n-terokut stranice :d. U tom :n-terokutu je potrebno spojiti svaki :s-ti vrh (dijagonalom) te dodatno **zadnju točku** na koju se kornjača zaustavi, potrebno je ponovno spojiti sa početnom točkom crtanja. Pri crtanju mnogokuta te prebrojavanju vrhova potrebno je kretati se u smjeru kazaljke na satu: ↻

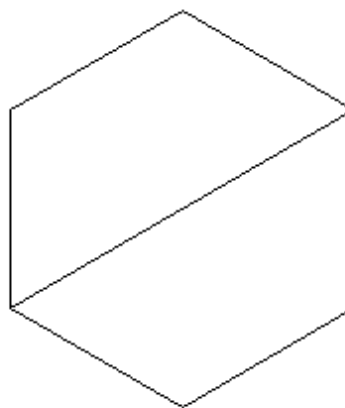
Proučite primjere i objašnjenja:

cs skokovi 6 100 2



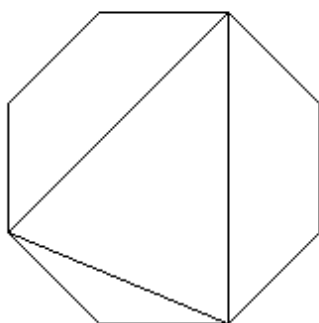
U primjeru je uočljivo da je skok jednak 2, dakle spaja se svaki 2. vrh odnosno redom točke 1-3-5-1.

cs skokovi 6 100 3



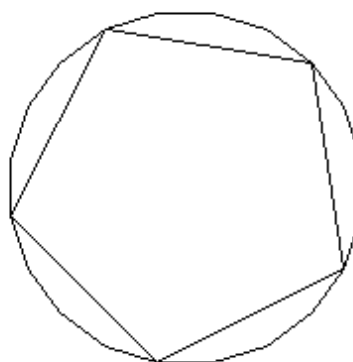
Spajaju se redom točke 1-4-1

cs skokovi 8 65 3



1-4-7-1

cs skokovi 20 28 4



☺ ?

Naziv procedure: **skokovi :n :d :s**

Naziv datoteke: **skokovi.lgo**