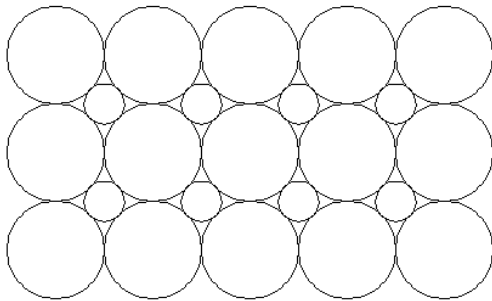


Napiši program `PODMETAC :n :m :r` koji će nacrtati podmetač gledan iz ptičje perspective ☺. Podmetač se sastoji od kružnica polumjera  $r$  rapoređenih u  $n$  redaka i  $m$  stupaca koje se dodiruju u jednoj točki. Unutar svake četiri kružnice treba nacrtati kružnicu koja dira sve četiri kružnice.

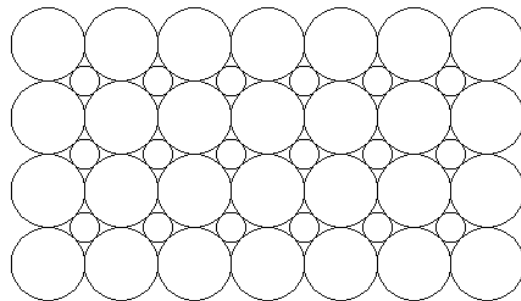
Varijabla  $n$  je prirodni broj ili broj nula, a  $r$  veći ili jednak broju nula.

Pozicija na ekranu nije bitna.

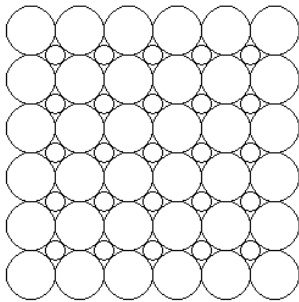
cs podmetac 3 5 40



cs podmetac 4 7 30



cs podmetac 6 6 20



cs podmetac 1 6 20

