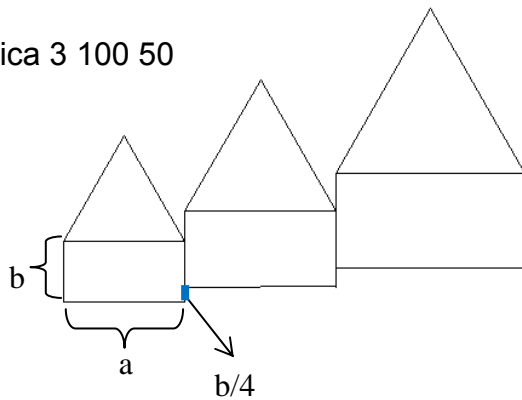
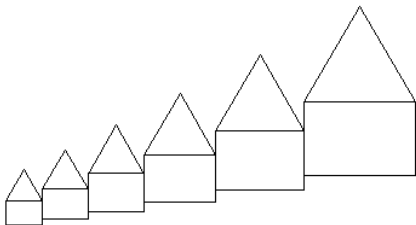


Napiši program ULICA :n :a :b koji crta :n kuća. Svaka kuća sastoji se od pravokutnika čija je stranica paralelna s donjim rubom ekrana duljine :a, a njoj susjedna stranica duljine :b, te jednakostraničnog trokuta. Sve kuće u ulici se crtaju jedna do druge ali za četvrtinu duljine stranice :b više u odnosu na donji rub ekrana. Svaka sljedeća kuća ima stranice za četvrtinu dulje od predhodnih.

cs ulica 3 100 50



cs ulica 6 30 20



cs ulica 8 10 10

