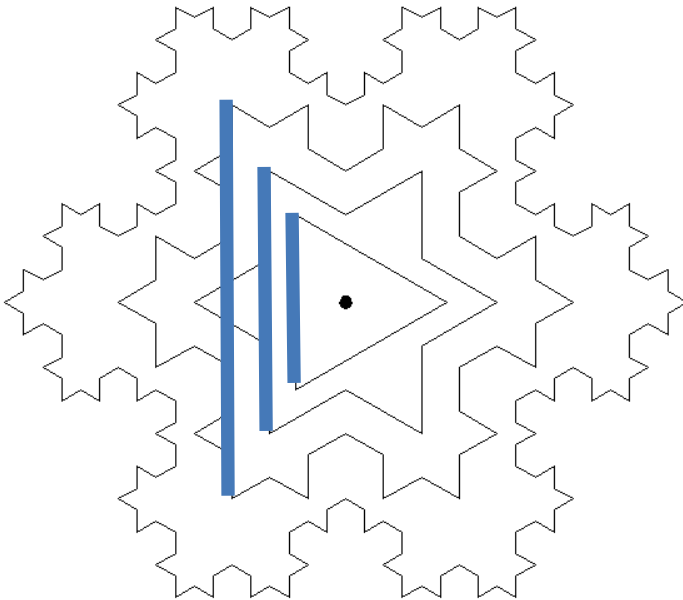


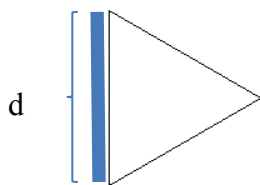
Napiši program PAHULJA :n :d koji će nacrtati pahuljicu koja se sastoji od :n slojeva sa središtem u sredini ekrana. Sredina pahuljice (prvi sloj) je jednakostranični trokut stranice duljine :d. Svaki sljedeći sloj dobiva se tako da stranica produljuje za polovinu prethodne stranice i lomi tako da se nad unurašnjom trećinom nove stranice crtaju dvije stranice jednakostraničnog trokuta. Svaki sloj mora biti ravnomjerno raspoređen oko prethodnog.

cs pahulja 4 140

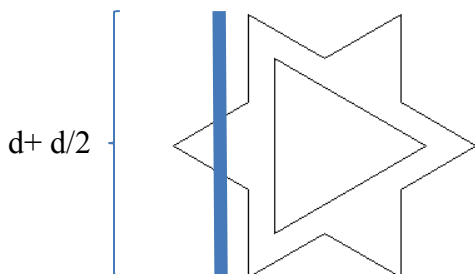


Crnom točkom označeno je središte ekrana – točku ne treba crtati

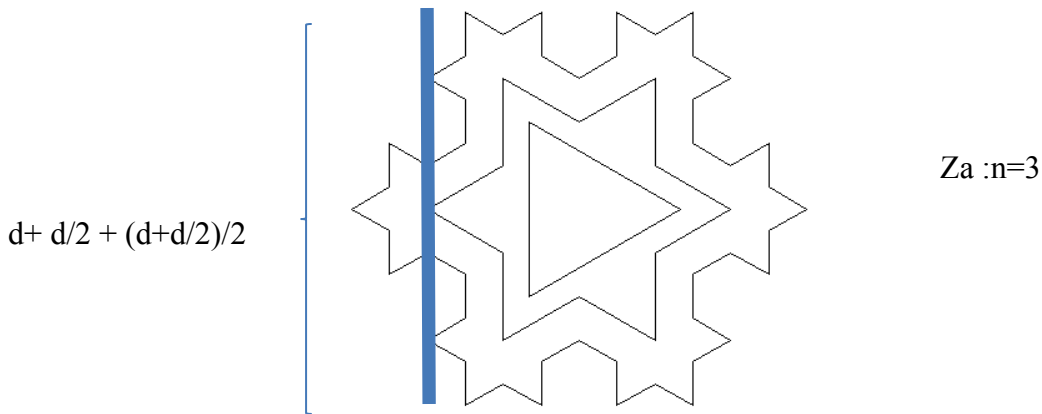
Rastavljeno sloj po sloj izgleda ovako:



Za :n=1



Za :n=2



Svaki sloj sastoji se od tri ista dijela.

Stranice se mijenjaju ovisno o broju n .

Svaki novi sloj ima za jedan veći n .

Za $n=2$ dužina se dijeli na tri jednaka dijela: prvi dio je trećina crte, drugi dio su dvije stranice jednakostraničnog trokuta i treći dio je trećina crte.

Za $n=3$ svaka dužina od crteža za $n=2$ se opet dijeli na tri dijela opisana u prethodnoj rečenici.

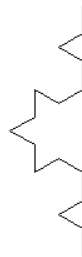
$n=1$



$n=2$



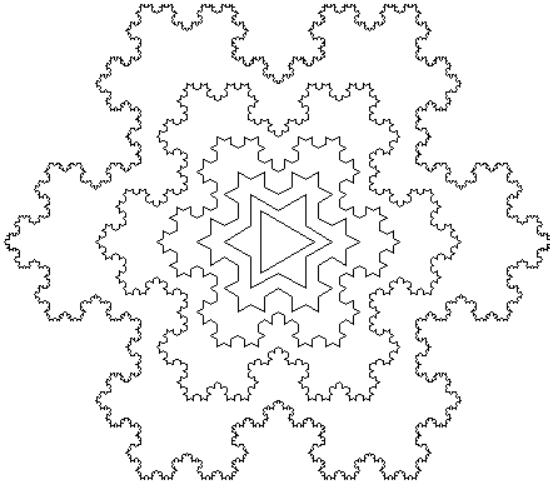
$n=3$



i tako dalje...

Logo - AVENIRE

cs pahulja 6 50



ht cs pahulja 10 5

