

Napiši program KARTE :I koji će vratiti tri cijela broja jedan ispod drugoga. Lista :I je prazna ili se sastoji od dvočlanih podlisti od kojih prvi element označava jačinu karte, a drugi boju. Boje su p=pik, h=herc, k=karo i t=tref, a brojevi su od 2 do 14 koji označavaju vrijednost karata u špilju od 52 karte (2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11=AS, 12=DEČKO, 13=DAMA I 14=KRALJ). U listi :I karte će biti jedinstveno zadane. Prvi broj koji treba ispisati je ukupan broj pokera, drugi broj ukupan broj trilinga i treći broj je ukupan broj parova koji se mogu sakupiti iz liste :I. Redoslijed boja nije bitan. Karta koja se iskoristi za jedan skup karata ne može se koristiti za drugi. Nikada ne uzimamo dva para iste jačine ako možemo skupiti poker.

Poker je skup od četiri karte jednake jačine ali različitih boja.

Npr. [11 t] [11 h] [11 p] [11 k]

Triling je skup od tri karte jednake jačine ali različitih boja.

Npr. [4 k] [4 h] [4 p]

Par je skup od 2 karte jednake jačine ali različitih boja.

Npr. [3 p] [3 t]

Primjeri:

```
karte [[3 p][5 p][6 h][6 t][3 t][11 h]]
```

2

0

0

```
karte [[11 p][5 p][6 h][6 t][6 p][11 h]]
```

1

1

0

```
karte [[11 p][5 p][6 h][6 t][6 p][11 h][6 k][4 t] [11 t] [5 t] [4 h] [7 t]  
[7 p] [7 h] [7 k]]
```

2

1

2