

Na terenu dimenzija $N \times M$ nalazi se nekoliko arheoloških artefakata (označeno znakom *). Budući su arheološka istraživanja skupocjena i dugotrajna, potrebno je zaštititi područja oko tih povijesno vrijednih predmeta. Predmet ili grupa predmeta se može zaštititi tako da je sa sve četiri strane obavijena ogradom, drugim predmetom ili rubom terena. Ograda se uvijek nalazi tik uz neki od predmeta. Teren je predstavljen matricom dimenzija $N \times M$ gdje „ . “ označava prohodni teren, a „ * “ predmet. Osigurajte nalazište i postavite ograde (#) na potrebna mjesta.

Ulazni podaci:

- Cijeli brojevi N i M : dimenzije terena
- Teren opisan matricom znakova dimenzija $N \times M$, mogući znakovi su točka (.) ili zvijezdica (*)

Vrijedi $1 \leq N, M \leq 100$

Izlazni podaci:

- Ograđeni teren dimenzija $N \times M$ u matricnom zapisu, kako stoji u tekstu zadatka

Sustavna ograničenja:

- 1 sekunda za izvršavanje po test primjeru
- 32 MB HEAP memorija, 32 MB STACK memorija

Test primjeri:

ULAZ	4 4**. .**.	4 4 *..* *..*	8 8*...*. .*...*. ..***.***. .*...*.
IZLAZ	.##. ### ### .##.	*##* #.# #.# *##*	.#...#. ###.##. #####. .#####. ..###. .#####. #####. .#...#.

Naziv datoteke: **ograda.c** ili **ograda.cpp**

Također su dozvoljene i ekstenzije za BASIC (.bas) i Pascal (.pas) ukoliko radite u jednom od tih jezika.