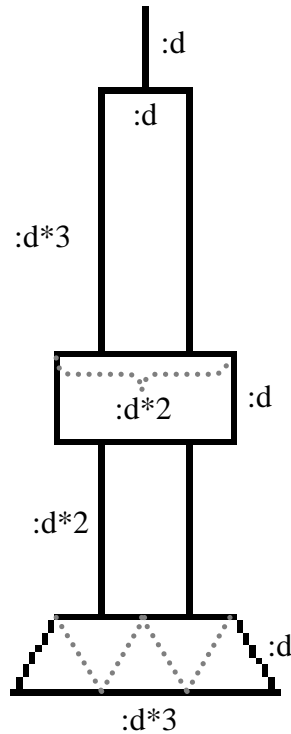
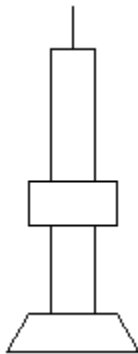


Napiši program **SVJECNJAK** `:d` `:i` koji će nacrtati svjećnjak. Svjećnjak se sastoji od postolja i svijeće. Ako je vrijednost varijable `:i` jednaka 0, tada je svijeća ugašena, a ako je vrijednost varijable `:i` jednaka 1, tada je plamen na svijeću upaljen. Duljina stranice trokuta što čini plamen je `:d`. Ostale dimenzije su označene na slici.

Program spremite pod nazivom **svjecnjak.lgo**.



cs svjecnjak 22 0



cs svjecnjak 22 1

