

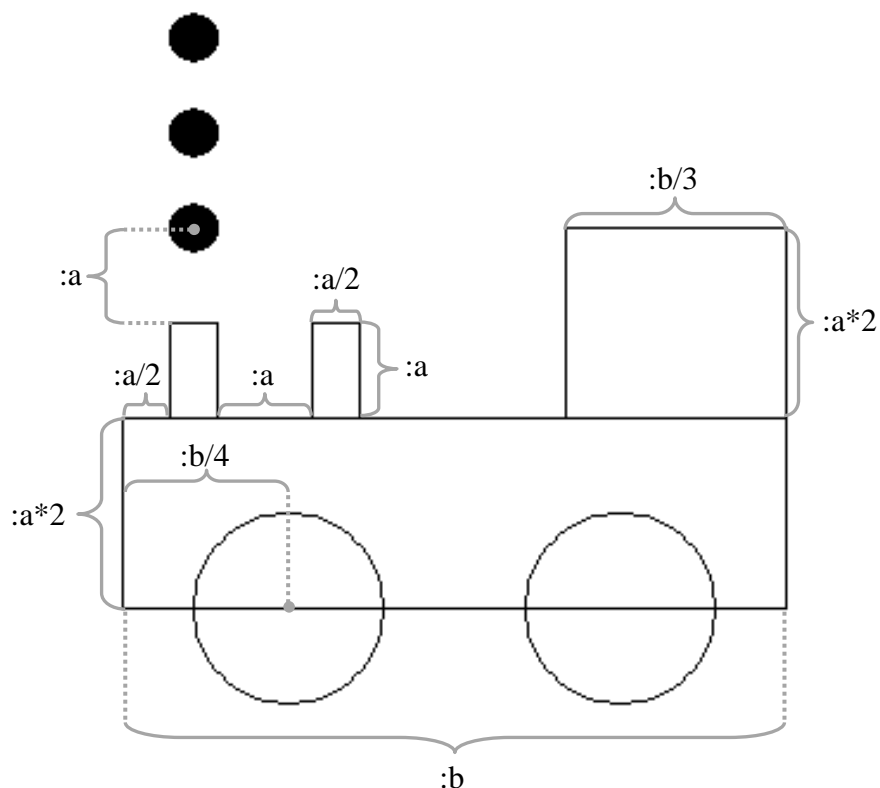
Logo – MINIĆI B

3. Zadatak

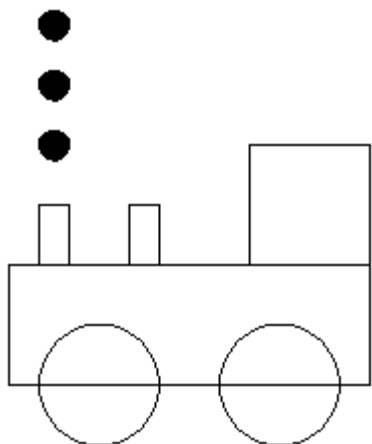
VLAK

Napiši program **VLAK :a :b :d** koji crta crtež kao na slici. Polumjer kotača vlaka je $:a$. Oblačići dima polumjera su $:a/4$, a njihova središta razmaknuta su za $:a$. Duljine ostalih stranica vlaka označene su na slici. Ako je vrijednost varijable $:d=0$ onda će izlaziti crni oblacičci dima iz lijevog dimnjaka, a ukoliko je vrijednost varijable $:d=1$ izlaziti će bijeli oblacičci dima iz desnog dimnjaka.

Program spremite pod nazivom **vlak.lgo**.



cs vlak 30 180 0



cs vlak 30 180 1

