

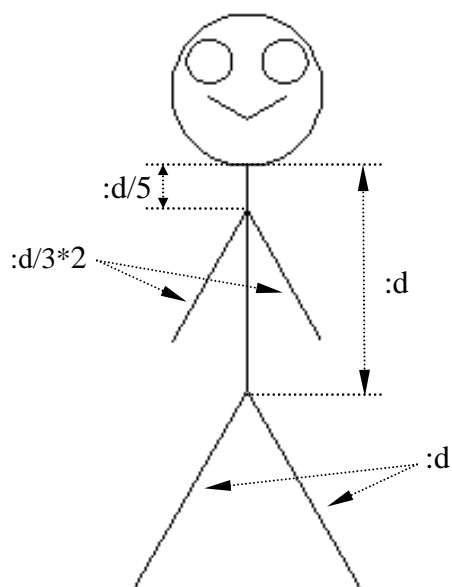
Logo – MINIĆI B

3. Zadatak

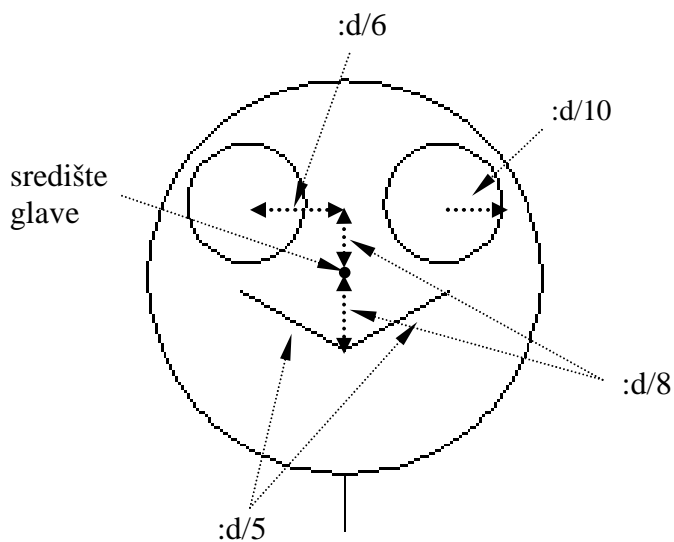
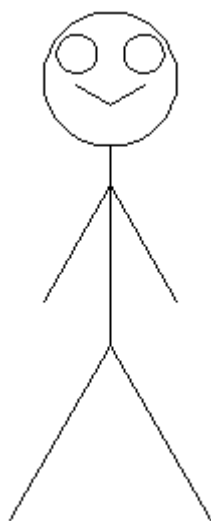
ČOVAC

Napiši program **COVAC :d :k** koji će nacrtati crtež kao na slici. Polumjer glave je  $:d/3$ , a ostale duljine stranica označene su na slici. Kada je  $:k=0$  čovac je sretan, u suprotnom, kada je  $:k=1$ , čovac je tužan. Kut između usana je  $120^\circ$ , a između ruku i nogu  $60^\circ$ . Položaj slike na ekranu nije bitan.

Program spremite pod nazivom **covac.lgo**.



cs covac 100 0



cs covac 100 1

