

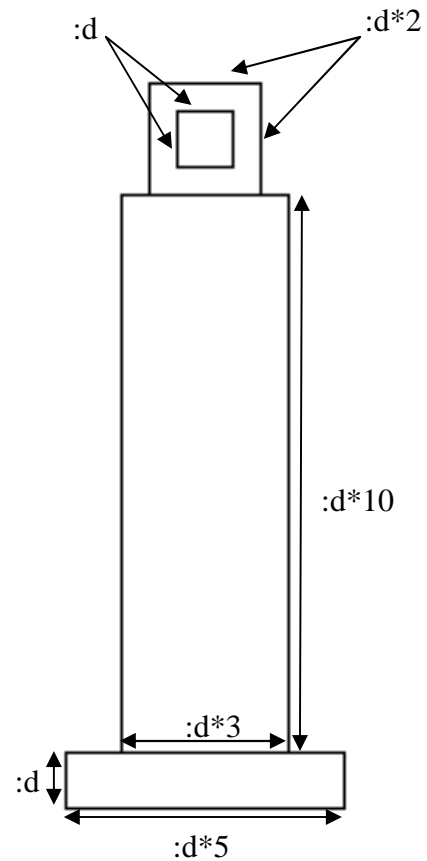
Logo – MINIĆI B

3. Zadatak

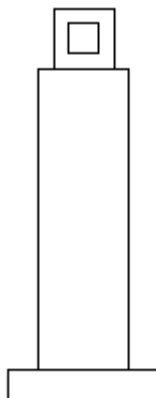
SVJETIONIK

Napiši program **SVJETIONIK :d :l** koji će nacrtati crtež kao na slici. Duljine stranica označene su na slici. Ako je vrijednost varijable $l=0$ svjetlo na svjetioniku je ugašeno, a u suprotnom, kada je vrijednost varijable $l=1$, svjetlo je upaljeno. Položaj lika na ekranu nije bitan.

Program spremite pod nazivom **svjetionik.lgo**.



cs svjetionik 15 0



cs svjetionik 15 1

