

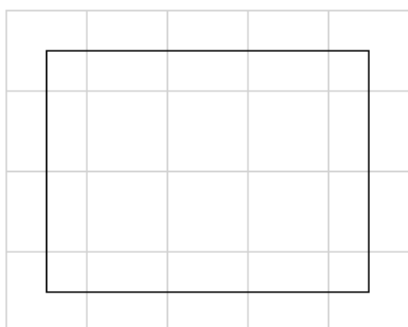
Udruge za zaštitu životinja nedavno su doznale da su znanstvenici povezani s ovim zadacima koristili miševu u svojim eksperimentima. Ubrzo je sve završilo u novinama tako da im je njihov šef Zdravko naredio da prestanu koristiti miševu za svoje pokuse. Kao što svi znamo, znanstvenici bez miševa su kao ribe bez vode. Hitno im je potrebna tvoja pomoć i pomoć robo-miševa.

Napiši proceduru ROBOT :d :n :m :l koja će nacrtati labirint i put kojim se robot kretao. Labirint se sastoji od :n redaka i :m stupaca koji se broje od donjeg lijevog polja. Svako polje je kvadrat duljine stranice :d i crta se svjetlo sivom bojom („lightgray“).

Za razliku od miševa, robot može ići samo ravno. Zbog toga su znanstvenici postavili nekoliko usmjerivača u labirint koji okrenu robota tako da krene u određenom smjeru nakon što dođe do tog polja. Polja na kojima se nalaze usmjerivači navedena su u listi :l tako da se za svaki usmjerivač zna na kojem se polju nalazi (stupac i redak) i u kojem smjeru usmjeruje robota (U – gore, D – dolje, R – desno, L – lijevo). Robot kreće iz sredine polja na kojem se nalazi prvi usmjerivač iz liste. Ako robot dođe do ruba labirinta onda nastavi udarati glavom u taj zid dok ga znanstvenici ne zaustave.

Napomena: niti jedan miš nije bio ozlijeđen u ovom pokusu.

CS ROBOT 50 4 5 [[1 1 U] [1 4 R] [5 4 D] [5 1 L]]



CS ROBOT 50 7 7 [[2 4 R] [4 2 U] [6 4 D] [1 1 L] [7 7 R] [6 2 L]]

