

Jednog dana Pero je čistio stan od starih kutija koje su mu bile u kutu, a pošto živi na katu nije mu se dalo nositi sve kutije po stepenicama, pa se odlučio za jedan brži način. Pero baca kutije kroz prozor i zanima ga kako će se one poslagati da bi izgledale što ljepše (jer svima je poznato da je Pero vrlo uredna osoba).

Napiši program KUTIJE :l koji će nacrtati konačno stanje kutija nakon što sve padnu

Kutije padaju okomito na tlo i na njih ne utječe gravitacija nakon što padnu, tj. prestaju padati čim dotaknu neku drugu kutiju ili tlo (tlo se nalazi na $y=0$).

Kutije padaju onim redom kojim su zadani u listi :l, a svaku kutiju opisuje tročlana lista oblika [:x :d :h].

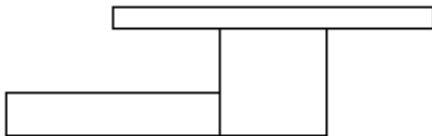
:x je koordinata na koju pada lijevi rub kutije

:d je dužina kutije u pixelima

:h je visina kutije u pixelima

NAPOMENA: ukupna visina neće premašiti 400 pixela i kutije će po dužini stati između -400 i 400

cs kutije [[0 100 20][100 50 50][50 150 10]]



cs kutije [[0 20 50][20 50 20][70 10 100]]

