

Logo – PODSKUPINA I

4. Zadatak

SHTRICK

80 bodova

Napišite program **shtrick :n :a :x :y :l** koji će nacrtati dva niza (stupca) s po **:n** zgrada dimenzija stranica **:a**, gdje su susjedne zgrade međusobno razmaknute najbližim rubovima vodoravno za **:x**, a okomito za **:y**. U listi **:l** se nalazi niz podlisti koje slovima opisuju koje zgrade treba spojiti štrikom. Uvijek se spajaju zgrade iz nasuprotnih nizova, a **mjesto spojnice** odgovara polovištu stranice koja je najbliža nasuprotnom nizu. Malo slovo 'a' uvijek odgovara najjužnijoj zgradi u bilo kojem nizu (stupcu), zatim idu ostala po engleskoj abecedi.

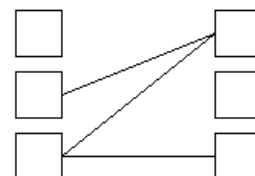
Početna točka crtanja odgovara sijecištu dijagonala jugozapadne zgrade!

Proučite primjere:

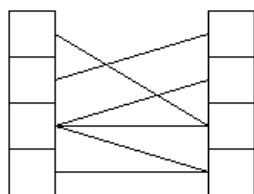
cs shtrick 1 30 100 10 [[a a]]



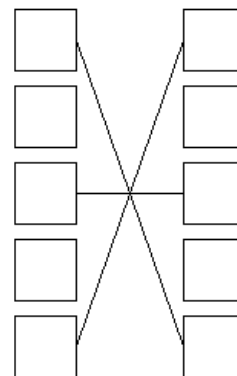
cs shtrick 3 30 100 10 [[a a] [b c] [a c]]



cs shtrick 4 30 100 0 [[a a][c d][d b][b c][b a][b b]]



cs shtrick 5 40 70 10 [[a e] [ea][cc]]



Naziv procedure: **shtrick :n :a :x :y :l**

Naziv datoteke: **shtrick.lgo**

* **SKALA** na slici desno je u svim grafičkim zadacima u usporedbi sa test primjerima u omjeru **1:1** (kućica u kojoj piše 20 je kvadrat stranice 20 pixela, zatim ga slijedi "kornjača" te pokazivač miša)

