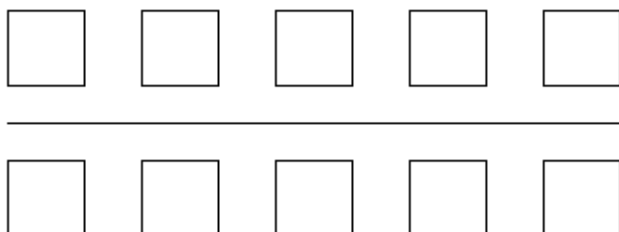


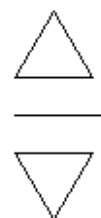
Napiši program ZRCALO :n :m :d :x :y koji će nacrtati :n mnogokuta s :m stranica duljine :d i njihovu zrcalnu sliku. Između svaka dva mnogokuta je razmak duljine :x. Zrcalo predstavlja vodoravna crta duljine :y koja započinje u središtu ekrana. Prvi mnogokut crta se tako da mu je prva stranica vodoravna i udaljena 20 pixela od središta ekrana (od početka crte koja predstavlja zrcalo).

Proučite primjere:

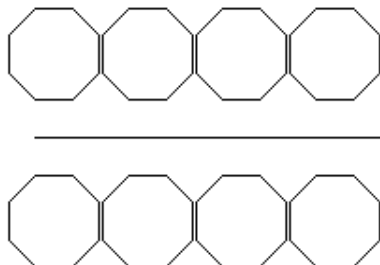
cs zrcalo 5 4 40 30 400



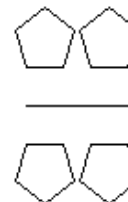
cs zrcalo 1 3 40 30 50



cs zrcalo 4 8 20 30 200



cs zrcalo 2 5 20 15 60



Naziv procedure: **zrcalo :n :m :d :x :y**

Naziv datoteke: **zrcalo.lgo**

* **SKALA** na slici desno je u svim grafičkim zadacima u usporedbi sa test primjerima u omjeru **1:1** (kućica u kojoj piše 20 je kvadrat stranice 20 pixela, zatim ga slijedi "kornjača" te pokazivač miša)

