

Logo – PODSKUPINA I

3. Zadatak

STRELICE

Napiši program **STRELICE :l :d** koji će za svaki element liste :l nacrtati jednu strelicu u kvadratu stranice :d. Strelica se sastoji od ravne linije duljine :d i dviju manjih linija duljine :d / 3 između kojih je kut od 60°.

Strelice uvijek kreću iz polovišta stranice kvadrata. Hoće li strelica biti usmjerena prema sjeveru, jugu, istoku ili zapadu određuje lista :l. To je lista koja se sastoji isključivo od znakova S, J, I ili Z koji označavaju sjever, jug, istok ili zapad. Prvi element liste predstavlja prvu strelicu, drugi element liste predstavlja drugu strelicu itd.

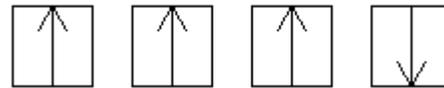
Između kvadrata u kojima su strelice je razmak od 20 pixela.

Proučite primjere:

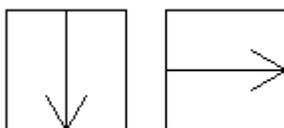
cs strelice [S J I Z] 40



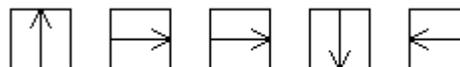
cs strelice [S S S J] 40



cs strelice [J I] 60



cs strelice [S I I Z] 30



Naziv procedure: **strelice :l :d**
Naziv datoteke: **strelice.lgo**

