

Logo – PODSKUPINA I

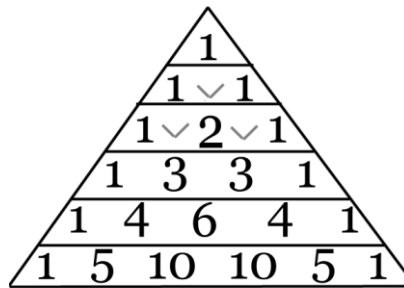
4. Zadatak

PASCAL

80 bodova

Matematičar Blaise Pascal otkrio je veoma zanimljiv brojevni trokut, danas poznatiji kao Pascalov trokut. Kako bi izradio taj trokut, prvo bi nacrtao jednakostranični trokut te ga podijelio na nekoliko redaka. Zatim na vrhu, kao i u svakom retku bi pri rubovima (lijevo i desno) zapisao jedinice. Sve preostale brojeve bi popunjavao redak po redak od vrha prema dnu i to na način da je svaki broj izračunao kao **zbroj njemu najbliža dva broja iz prethodnog (gornjeg) retka**. Tako je primjerice broj 2 izračunao iz sume $1+1$, broj 3 iz sume $1+2$, broj 10 iz sume $4+6$, itd.

Kako je ručno ispisivanje tog trokuta po opisanom pravilu mukotrpan posao, napišite **funkciju pascal :r** koja će vratiti listu brojeva koji se nalaze u :r-tom retku pascalovog trokuta.



Primjeri:

```
show pascal 2  
[1 1]
```

```
show pascal 5  
[1 4 6 4 1]
```

```
pr pascal 12  
1 11 55 165 330 462 462 330 165 55 11 1
```

Naziv procedure: **pascal :r**

Naziv datoteke: **pascal.lgo**