

Ivica je zadužen za urednika školskih novina te je uposlio nekoliko učenika da pripreme kolumnu i ostale sadržaje koje će izdati u novom broju. Ivica se uskoro našao u problemu jer je dobio hrpu članaka napisanih u običnim tekstualnim datotekama. Kako bi mogao rasporediti sve materijale na papir, svaki tekst mora uobličiti u blok kolumnu zadane širine. Sličnu opciju ima dostupnu u većini word procesora, međutim teško može namjestiti zadanu širinu. Ivica sada traži informatičara koji će mu riješiti ovaj problem.

Tekst se poravnava u blok kolumnu uz sljedeća pravila:

1. Riječ je bilo koji niz znakova izuzev znaka razmaka.
2. Ukoliko je riječ dulja od zadane širine, tada ona stoji sama u retku i namjerno prelazi zadanu širinu.
3. Riječi koje stanu u jedan redak zadane širine su uniformno raspoređene, što znači da je prvi znak prve riječi retka skroz uz lijevi rub kolumne, a zadnji znak zadnje riječi retka skroz uz desni rub kolumne te su riječi podjednako razmaknute.
4. Riječi se razdvajaju potrebnim brojem razmaka kako bi se postigla uniformna raspoređenost (podjednaka razmaknutost), pritom će se višak razmaka (ukoliko ga ima) uniformno raspodijeliti **uvijek s lijeva na desno**.
5. Zadnji redak nema uniformnu raspodjelu riječi kao u 3. pravilu, već su razmaci uvijek širine 1.

#### Ulazni podaci:

- Prvi redak ulaza: Znakovni niz duljine do 2000 znakova
- Cijeli broj  $N$ ;  $1 \leq N \leq 2000$

#### Izlazni podaci:

- Ulazni znakovni niz formatiran u blok kolumnu širine  $N$   
Ispis završiti u novom retku.

CC++/Basic/Pascal – PODSKUPINA II

**Test primjeri:**

*Prvi redak ulaza je isti za oba prikazana test primjera!*

<b>1. redak ulaza</b>	Poredak učenika nakon natjecanja i priznanja. Povjerenstvo nakon vrednovanja učeničkih rješenja izrađuje privremenu ljestvicu poretka po kategorijama i to za kategorije iz programiranja po razredima, za osnove informatike srednje škole po vrsti škole (prirodoslovno matematičke gimnazije, opće jezične i klasične gimnazije i strukovne škole). Nakon toga slijedi rok žalbe od pola sata. Pisanu žalbu podnosi učenik u dogovoru s mentorom.	
<b>2. redak ulaza</b>	40	20
	1234567890123456789012346578901234567890	12345678901234567890
<b>IZLAZ</b>	Poredak učenika nakon natjecanja i priznanja. Povjerenstvo nakon vrednovanja učeničkih rješenja izrađuje privremenu ljestvicu poretka po kategorijama i to za kategorije iz programiranja po razredima, za osnove informatike srednje škole po vrsti škole (prirodoslovno matematičke gimnazije, opće jezične i klasične gimnazije i strukovne škole). Nakon toga slijedi rok žalbe od pola sata. Pisanu žalbu podnosi učenik u dogovoru s mentorom.	Poredak učenika nakon natjecanja i priznanja. Povjerenstvo nakon vrednovanja učeničkih rješenja izrađuje privremenu ljestvicu poretka po kategorijama i to za kategorije iz programiranja po razredima, za osnove informatike srednje škole po vrsti škole (prirodoslovno matematičke gimnazije, opće jezične i klasične gimnazije i strukovne škole). Nakon toga slijedi rok žalbe od pola sata. Pisanu žalbu podnosi učenik u dogovoru s mentorom.

**Komentar:**

U prvom test primjeru, prvi redak izlaza sadrži razmake redom duljina: 3, 3, 2, 2.

Naziv datoteke: **novine.c** ili **novine.cpp**

Također su dozvoljene i ekstenzije za BASIC (.bas) i Pascal (.pas) ukoliko radite u jednom od tih jezika.