

Tlocrt prostorije zadan je matricom s N redaka i M stupaca. Znak točke (.) označava prohodan tj. slobodan prostor dok znak ljestvica (#) označava pregradu odnosno zid. U slučaju poplave koja može izbiti ukoliko pukne cijev koja se nalazi ispod prohodnog prostora (na mjestu točke) potrebno je **odrediti koliku površinu poda** (broj točaka) će zahvatiti voda koja **poplavljuje**. Za prostor izvan matrice se također podrazumijeva da je ograđen (voda ne može izići iz matrice).

Ulazni podaci:

- Cijeli brojevi N i M: broj redaka te broj stupaca matrice
- Cijeli brojevi X i Y: Pozicija gdje izbija poplava (uvijek na mjestu točke)
- Matrica znakova dimenzija N * M, prvi znak koji se unosi je onaj na poziciji (1,1), a zadnji je na poziciji (N,M)

Izlazni podaci:

- Cijeli broj P - površina (broj točaka) koje će biti zahvaćene poplavom

Test primjeri:

ULAZ	<pre> 8 8 1 1 #.#.#.#. ##### .#...#. .#.#.#. ...#... ##### </pre>	<pre> 8 8 4 1 #.#.#.#. ##### .#...#. .#.#.#. ...#... ##### </pre>
IZLAZ	12	18

Dodatak uz 2. test primjer:

Kako bi izgledao poplavljeni dio prostorije (znak V označava vodu, znak W označava mjesto izbijanja):

```

.....
#.#.#.#.
#####
W#VVVV#V
V#VV#V#V
VVVV#VVV
#####
.....

```

Naziv datoteke: **poplava.c** ili **poplava.cpp**

Također su dozvoljene i ekstenzije za BASIC (.bas) i Pascal (.pas) ukoliko radite u jednom od tih jezika.