

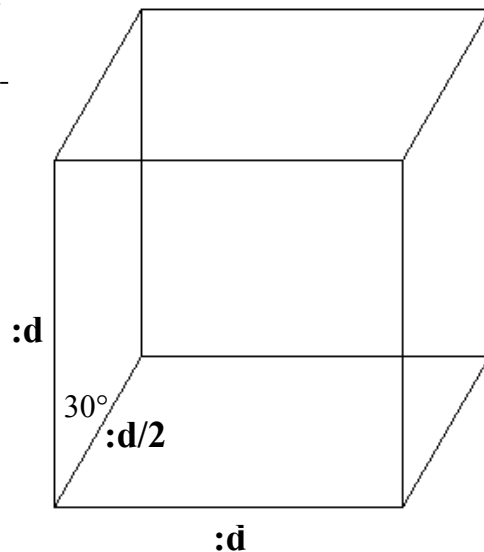
Svi mi poznamo priče o malom Ivici i njegovim nepodopštinama, no nitko nikad zapravo nije ispričao priču o Ivici dok je bio u vrtiću. Naime on je svakog dana dolazio u vrtić i igrao se samo sa kockama i kvadrima, ponajviše je volio **prozirne kocke**. Tako igrajući se Ivica je shvatio da kocke može slagati svega na 2 načina: **jednu pored druge ili jednu na drugu** te je počeo razmišljati na koji način bi bilo "najpoštenije" slagati kocke i rekao si je da kada stavi jednu kocku onda mora pored nje staviti drugu, a na nju treću kocku, te to ponavljati za svaku kocku koju stavlja.

Napiši program **kocke :n :d** koji će crtati kocke na predočeni način, broj **:n** govori koliko je puta Ivica ponovio postupak (za **:n=1** se crta jedna kocka).

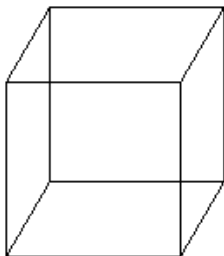
Naziv procedure: **kocke :n :d**

Naziv datoteke: **kocke.lgo**

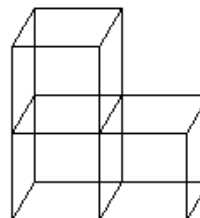
Prouči sljedeće primjere:



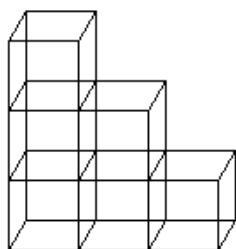
cs kocke 1 100



cs kocke 2 50



cs kocke 3 40



cs kocke 5 30

