

Ivica je kopajući po kutiji za alat primjetio mnogobrojne pribadače, čavle, vijke, ali i **matice**. Pošto ivica ne zna kako bi nacrtao maticu jer u školi još nije učio da su matice uglavnom pravilnog šesterokutnog oblika – pomoz mu da shvati kako se crta matica.

Napiši program koji crta maticu kao na slici. Program se mora zvati **matica**. Sve potrebne mjere i kutovi su označeni na slici.

Napomena! Linije koje su iscrtkane nemoj crtati!

Naziv procedure: **matica**

Naziv datoteke: **matica.lgo**

