

Zadana vam je šahovska ploča, te su označena polja na kojima se nalaze figure. Vaš zadatak je postaviti kraljicu na neko polje tako da napada sve figure na ploči. Kraljica se može kretati horizontalno, vertikalno i dijagonalno, za bilo koji broj polja. Kažemo da kraljica napada drugu figuru ako može doći do nje krećući se na opisani način, bez da pritom pređe preko polja na kojem se nalazi druga figura.

ULAZNI PODACI

Ulazni podaci sastoje se od osam redova. U svakom redu nalazi se osam znakova. Znak '.' predstavlja prazno polje, a znak '#' figuru.

IZLAZNI PODACI

Ispišite broj retka i broj stupca polja na kojeg možemo postaviti kraljicu tako da napada sve ostale figure. Redovi su numerirani od 1 do 8 odozgo prema dolje, a stupci od 1 do 8 s lijeva na desno. Rješenje ne mora biti jedinstveno.

PRIMJERI

<pre>ulaz ..###... izlaz 2 4</pre>	<pre>ulaz #..... #.....# izlaz 1 8</pre>
---	---