

Pascal/C – PODSKUPINA I

- SREDNJE ŠKOLE -

2. Zadatak

Pikado

40 bodova

Pikado 301 je igra za 1-8 igrača. Svaki igrač ima na početku 301 bod. U svakoj rundi svaki igrač, počevši od prvog, ima 3 strelice kojima gađa metu i ovisno o pogodnom mjestu dobiva određeni broj bodova. Bodovi postignuti tijekom igre oduzimaju se od početnog rezultata. Igra traje dok netko ne pobjedi, a pobjednik je onaj koji prvi dođe do nule. Ukoliko igrač prijeđe nulu, tj. njegov broj bodova bude negativan, vraćaju mu se bodovi s početka runde i runda za njega završava neovisno o broju strelica koje je u toj rundi bacio.

Vaš zadatak je napisati program za pikado aparat. Aparat zna broj igrača N, te registrira broj bodova ostvaren u svakom bacanju. Odredite stanje igre nakon K bacanja. Ako je igra unutar K bacanja završila, ispišite pobjednika; a ako nije ispišite broj bodova svakog igrača.

ULAZNI PODACI

U prvom redu nalaze se brojevi N i K iz zadatka ($1 \leq N \leq 8$, $1 \leq K \leq 1000$). U svakom od slijedećih K redaka nalazi se po jedan prirodni broj (manji ili jednak 60) – broj bodova ostvaren u pripadajućem bacanju.

IZLAZNI PODACI

Ako je pobijedio igrač s brojem X, ispišite rečenicu "Pobijedio je igrač X". Ako igra još nije završila ispišite N brojeva: broj bodova za svakog igrača redom, počevši od prvog.

PRIMJERI

ulaz	ulaz
2 14	2 7
60	17
60	20
60	50
1	14
17	13
25	17
60	1
60	
60	izlaz
13	213 257
20	
19	
60	
1	
izlaz	
Pobijedio je igrač 1	