

NAPOMENE:

- **Primjeri za koje program ne ispiše rješenje u vremenu do 1 sekunde bodovat će se s 0 bodova.**
- **Preporuča se korištenje Turbo Pascala umjesto Free Pascala, jer će se Turbo Pascal koristiti pri evaluaciji ovog kola.**

4. Zadatak **Brojevi** **80 bodova**

Zadana je mreža kvadratića od 3 retka i 3 stupca. U svakom kvadratiću nalazi se jedan cijeli broj od 0 do 9 (smiju se pojavljivati isti brojevi). Zadan je jedan takav kvadrat. Želimo ga preurediti tako da u svakom retku, svakom stupcu i obje dijagonale zbroj brojeva bude jednak. Smijemo (ali ne moramo) promijeniti najviše 2 broja (svi brojevi i dalje moraju biti od 0 do 9). Napišite program koji će učitati zadani kvadrat i ispisati ga nakon preuređivanja. Ako postoji više rješenja, ispišite bilo koje. Ulazni podaci će biti takvi da će rješenje uvijek postojati.

Ulazni podaci

Sa tipkovnice učitajte tri niza znakova u tri retka. Svaki niz znakova će sadržavati točno tri znaka, svaki znak će biti znamenka od 0 do 9.

Izlazni podaci

Na ekran ispišite kvadrat nakon preuređivanja, u istom formatu kao i kod ulaznih podataka – tri niza znakova, po tri znamenke u svakom nizu.

Primjeri

ulaz:

122
222
221

izlaz:

222
222
222

ulaz:

493
357
116

izlaz:

492
357
816