

Basic/Pascal – PODSKUPINA II

- OSNOVNE ŠKOLE -

NAPOMENE:

- **Vremensko ograničenje za programe pisane u Basicu je 4 sekunde, dok je vremensko ograničenje za programe pisane u Pascalu 1 sekunda.**
- **Primjeri za koje program ne ispiše rješenje unutar vremenskog ograničenja bodovat će se s 0 bodova.**
- **Preporuča se korištenje Turbo Pascala umjesto Free Pascala, jer će se Turbo Pascal koristiti pri evaluaciji ovog kola.**

1. Zadatak Kupci 20 bodova

U jednoj popularnoj slastičarnici stvaraju se dugački redovi kupaca. Da bi se izbjegle gužve, uveden je poseban sustav čekanja na red. Na ulazu u slastičarnicu nalazi se kutijica u koju se stavljaju papirići. Svaki kupac koji uđe u slastičarnicu na komadić papira napiše svoje prezime, te zatim taj papirić stavlja na **vrh** hrpe papirića. Kada se u kutijici nađu **tri** papirića, blagajnica ih uzima i zatim proziva imena kupaca jedno po jedno, počevši također s **vrha** hrpe. Zbog toga će treći od ta tri kupca prvi doći na red, dok će prvi od ta tri kupca posljednji doći na red. Zadana su prezimena **prve šestorice** kupaca koji su jednog jutra ušli u slastičarnicu. Ispišite kojim redoslijedom će ti kupci doći na red.

Ulazni podaci

S tipkovnice u 6 redaka učitajte 6 prezimena kupaca (jedno po retku). Prezimena će se sastojati od najviše 40 slova (bez razmaka), a bit će zadana onim redoslijedom kojim su kupci ulazili u slastičarnicu.

Izlazni podaci

Na ekran ispišite 6 redaka, prezimena zadanih kupaca onim redoslijedom kojim su dolazili na red (jedno prezime po retku).

Primjeri

ulaz:

Peric
Anic
Ivic
Tomic
Petrovski
Cmrk

izlaz:

Ivic
Anic
Peric
Cmrk
Petrovski
Tomic

ulaz:

Antic
Antunovic
Bosak
Skokic
Kulscar
Sikiric

izlaz:

Bosak
Antunovic
Antic
Sikiric
Kulscar
Skokic