

NAPOMENE:

- **Primjeri za koje program ne ispiše rješenje u vremenu do 1 sekunde bodovat će se s 0 bodova.**
- **Preporuča se korištenje Turbo Pascala umjesto Free Pascala, jer će se Turbo Pascal koristiti pri evaluaciji ovog kola.**

1. Zadatak **Pero** **20 bodova**

Pero igra igru „Baci 5 kockica i dobij iste brojeve“. Cilj igre je baciti 5 jednakih kockica i zatim po potrebi neke od njih okrenuti kako bi se na svih 5 nalazili isti brojevi. Napišite program koji će učitati 5 brojeva koje je Pero dobio nakon bacanja kockica, te ispišite koliko minimalno kockica mora okrenuti da bi svi brojevi postali isti.

Primjer: bacivši kockice, Pero je dobio brojeve 1, 2, 5, 2, 2. Okretanjem 1. i 3. kockice on može dobiti brojeve 2, 2, 2, 2, 2. Dakle, mora okrenuti najmanje 2 kockice.

Ulazni podaci

Sa tipkovnice u prvih 5 redaka učitajte zadanih 5 brojeva. Svi brojevi će biti 1, 2, 3, 4, 5 ili 6.

Izlazni podaci

Na ekran ispišite minimalan broj kockica koje je potrebno okrenuti.

Primjeri

ulaz:

1
2
5
2
2

izlaz:

2

ulaz:

6
3
4
4
1

izlaz:

3