

VAŽNO: Primjeri za koje program ne ispiše rješenje u vremenu do 3 sekunde bodovat će se s **0** bodova.

1. Zadatak

Ispisata

20 bodova

Zdravko duguje novac Perici, a nema dovoljno da mu vrati dug odjednom. Predložio je da mu tijekom M dana svaki dan vrati po N kuna. Perici ne ide matematika, pa ne zna koliko će ukupno novaca dobiti. Zato vas je zamolio da mu napravite program koji će učitati brojeve M i N, te ispisati koliko će ukupno novaca Zdravko vratiti Perici.

Ulazni podaci

Sa tipkovnice u prvom retku učitajte broj M, a u drugom retku broj N. Oba broja će biti prirodni brojevi manji od 1000.

Izlazni podaci

Na ekran ispišite ukupan iznos koji će Zdravko dati Perici (nije potrebno pisati oznaku za kune).

Primjeri

ulaz:

3
10

izlaz:

30

ulaz:

20
5

izlaz:

100

Basic/Pascal – PODSKUPINA I
2. Zadatak

Parking

- OSNOVNE ŠKOLE -
40 bodova

Gradi se ograda oko parkirališta. Parkiralište je pravokutnog oblika, pri čemu je dulja stranica duga A metara, a kraća stranica B metara. Kolika će biti ukupna duljina ograde, ako je potrebno ostaviti prostora za rampu na ulazu u parkiralište, dugu C metara?

Ulazni podaci

Sa tipkovnice u prvom retku učitajte broj A, u drugom retku broj B, te u trećem retku broj C. Svi brojevi će biti prirodni brojevi manji od 100, a vrijedit će $C < A$ i $B < A$.

Izlazni podaci

Na ekran ispišite samo duljinu ograde u metrima (nije potrebno pisati oznaku za metre).

Primjeri

ulaz:

20
10
15

izlaz:

45

ulaz:

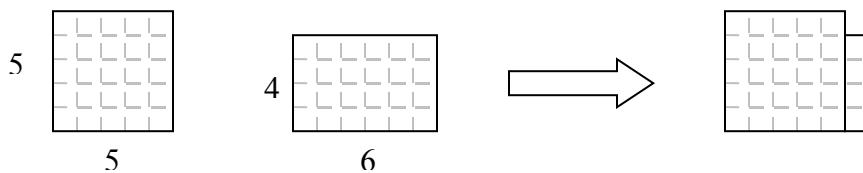
30
20
10

izlaz:

90

Petar je iz kolaž papira izrezao dva pravokutnika. Jedan ima vodoravnu stranicu duljine A, a okomitu stranicu duljine B. Drugi ima vodoravnu stranicu duljine C, a okomitu stranicu duljine D. Posložio ih je jedan preko drugoga, tako da im se donji lijevi kutovi savršeno poklapaju. Zanima ga kolika je površina lika kojeg je time dobio. Napišite program koji će učitati brojeve A, B, C i D, te odgovoriti na to pitanje.

Primjer: za A = 5, B = 5, C = 6, D = 4, dobija se lik površine 29.



Ulagni podaci

Sa tipkovnice u prvom retku učitajte broj A, u drugom retku broj B, u trećem retku broj C, te u četvrtom retku broj D. Svi brojevi će biti prirodni brojevi manji od 100.

Izlagni podaci

Na ekran ispišite samo traženu površinu dobivenog lika.

Primjeri

ulaz:

5
10
10
5

izlaz:

75

ulaz:

5
5
6
4

izlaz:

29

Ivica i njegovi prijatelji su se maskirali kao super-junaci i obišli susjedstvo u potrazi za bombonima. Ulov je bio dobar i preostaje im teška zadaća – brza podjela bombona. Njih je M (uključujući i Ivicu), a dobili su N bombona. Dogovorili su se da će Ivica dijeliti bombone u krug. On prvom prijatelju sa svoje lijeve strane daje K bombona, zatim prijatelju lijevo od njega daje K bombona i tako dalje. Na kraju Ivica sebi daje K bombona. Ako je preostalo još bombona, Ivica započinje novi krug, tj. nastavi dijeliti po K bombona redom prijateljima s lijeve strane, dok se svi bomboni ne potroše. Na ovaj način moguće je da se svi bomboni podijele prije nego svi prijatelji u zadnjem krugu dobiju svojih K bombona. Moguće je i da zadnja osoba koja će dobiti bombone dobije manje od K bombona. Vaša zadaća je napisati program koji će učitati brojeve M, N i K, te odgovoriti na pitanje – koliko će **Ivica** dobiti bombona?

Primjer: ako su Ivica, Matko i Pero dobili 9 bombona, a dijele ih 2 po 2 (tj. M=3, N=9, K=2), tada podjela izgleda ovako:

- Matko dobiva 2 bombona
- Pero dobiva 2 bombona
- Ivica dobiva 2 bombona
- Matko dobiva 2 bombona
- Pero dobiva 1 bombon

Dakle, Ivica je dobio 2 bombona, Matko 4, a Pero 3.

Ulazni podaci

Sa tipkovnice u prvom retku učitajte broj M, u drugom retku broj N, te u trećem retku broj K. Svi brojevi će biti prirodni brojevi manji od 1000.

Izlazni podaci

Na ekran ispišite koliko će Ivica dobiti bombona.

Primjeri

ulaz:

3
24
4

izlaz:

8

ulaz:

3
9
2

izlaz:

2

Zadan je niz od N znamenki. Vaša zadaća je postaviti jedan ili više pluseva među te znamenke kako bi se dobio zbroj čija je vrijednost S . Ako je to nemoguće, potrebno je ispisati riječ „**nemoguce**“.

Ako postoji više rješenja, ispišite bilo koje.

Ulazni podaci

Sa tipkovnice u prvom retku učitajte zadani niz znamenki. Niz će se sastojati od barem dvije, a najviše 10 znamenki. Niti jedna znamenka neće biti nula. U drugom retku učitajte prirodan broj S , $S < 1\,000\,000\,000$.

Izlazni podaci

Na ekran ispišite niz znakova koji predstavlja traženi zbroj, ili riječ „**nemoguce**“, ako takav zbroj nije moguće dobiti.

Primjeri

ulaz:

45
9

izlaz:

4+5

ulaz:

56231
89

izlaz:

56+2+31

ulaz:

12
12

izlaz:

nemoguce