

Napravite proceduru **neboderi :v :d** koja će na **najzanimljiviji** mogući način nacrtati nebodere. Broj nebodera koje treba nacrtati jednak je broju elemenata **liste :v**, a svaki element te liste predstavlja visinu jednog nebodera. Svi su neboderi **pravokutnog** oblika kojem su stranice paralelne s koordinatnim osima, a svaki neboder ima širinu **:d**. Sve nebodere treba nacrtati **jedan do drugoga** slijeva nadesno, tako da im donja stranica leži na **apscisi** (x-osi), a donji lijevi vrh prvog pravokutnika nalazi se u **središtu ekrana**. Zanimljivost je (za potrebe ovog zadatka ☺) definirana kao **zbroj apsolutnih visinskih razlika** između svaka 2 **susjedna** nebodera.

Ako postoji **više rješenja** s jednakom zanimljivošću, tada treba nacrtati ono rješenje gdje je **prvi neboder najniži**. Ako postoji više rješenja s jednakom zanimljivošću i jednakom visinom prvog nebodera, tada treba nacrtati rješenje gdje je drugi neboder najniži, itd... Lista **:v** sadržavat će najmanje **1**, a **najviše 7** elemenata. Elementi liste **:v**, kao i broj **:d** bit će prirodni brojevi, takvi da će crtež uvijek stati unutar ekrana. Vremensko ograničenje izvršavanja pojedinog test primjera u ovom zadatku bit će **10 sekundi**.

Ako, na primjer, imamo nebodere visina [2 4 5] i postavimo ih točno tim redom, njihova će zanimljivost biti jednaka $2 + 1 = 3$, dok će razmjestaj [5 2 4] biti zanimljiviji jer ćemo imati veći iznos zanimljivosti ($2 + 3 = 5$). Ipak još jedno rješenje s jednakom zanimljivošću je [4 2 5] i to je upravo rješenje koje treba nacrtati jer imamo niži prvi neboder.

Primjer:

cs neboderi [20 40 50] 40

