

Napravite proceduru **prvi :n :d** koja će crtati pravilan mnogokut od **:n** vrhova, s duljinom stranice **:d**, a potom će na svakom vrhu mnogokuta crtati dužinu duljine **:d/2**, čije se **polovište** nalazi na tom vrhu i koja je **okomita na simetralu kuta** kod tog vrha. **:n** i **:d** su prirodni brojevi, gdje je **:n** veći od **2**, a manji od **15**, a **:d** manji od **150**. Pozicija na ekranu i rotacija lika nisu važni. Slika će uvijek biti unutar ekrana.

cs prvi 6 100

