

Točka **T** nalazi se u **središtu ekrana**. Iz nje kreću dva polupravca koja zatvaraju kut **:alfa** (strogo pozitivan broj, manji od 180). Na udaljenosti **:d** od točke **T**, nalaze se točke **M1** i **M2** koje leže na tim polupravicima. Imamo kružnicu kojoj je **y**-koordinata središta **S** jednaka nuli, dok je **x**-koordinata strogo pozitivna. Znajući da su točke **M1** i **M2** točke na kružnici takve da dužine **TM1** i **TM2** leže na tangentama kružnice, napravite proceduru **tangente :alfa :d** koja crta takve tangente i kružnicu. Tangente treba crtati kao dužine **TM1** i **TM2** koje preko točaka **M1** odnosno **M2** produljimo za **100**. Parametri će uvijek biti zadani tako da će biti moguće nacrtati takvu sliku koja neće izlaziti izvan ekrana, sa svim gore navedenim pravilima. Radius kružnice biti će pozitivan broj manji od 300.

(Tangenta na kružnicu je pravac koji dodiruje kružnicu u točno jednoj točki. On je okomit na liniju od središta kružnice do točke sjecišta.)

cs tangente 70 100

