

Treba napraviti proceduru **tocke :r :s :a :b** koja radi sljedeće. Prvo nacрта kvadratnu mrežu koja se sastoji od **:r** vodoravnih i **:s** okomitih linija, gdje svaki kvadrat ima stranicu duljine **20**, a donji lijevi kut kvadratne mreže se nalazi u **središtu ekrana**. Varijable **:a** i **:b** su liste koje predstavljaju pozicije točaka **A** i **B** unutar kvadratne mreže, gdje prvi podatak u listi pretstavlja stupac, a drugi podatak redak na kojem se nalazi točka. Pozicija **[0 0]** je **donji lijevi** vrh kvadratne mreže. Redovi rastu prema gore, a stupci prema desno. Zatim točke **A** i **B** treba označiti kružnicama radijusa **5** i povezati dužinom. Uz to treba na isti način označiti sve točke koje su sjecišta vodoravnih i okomitih linija kvadratne mreže, a nalaze se na dužini **AB**. Varijable **:r** i **:s** su prirodni brojevi između 2 i 20, a točke **A** i **B** uvijek će se nalaziti na kvadratnoj mreži.

cs tocke 7 5 [1 1][5 3]

