

Zadan je niz točaka. Treba doći od **prve do zadnje točke** (u odnosu na red kojim su zadane), skakanjem s jedne točke na drugu tako da **najveća udaljenost** između dviju točaka na našem putu (tj. naš najveći skok) **bude minimalan**. Napravite funkciju **skakac :l**, gdje će **:l** biti lista koordinata zadanih točaka. Sve točke trebate nacrtati opisujući im kružnice **polumjera 5**. Put kretanja nacrtajte tako da za svaki skok između određene dvije točke **povežete te dvije točke dužinom**. Osim toga, funkcija treba **vraćati duljinu najvećeg skoka na tom putu, zaokruženu na 2 decimale**. Dopušteno odstupanje od točnog rješenja je **0.01**.

Naziv procedure: **skakac :l**

Naziv datoteke: **skakac.lgo**

Primjer:

```
cs show skakac [ [ 60 60 ] [ 40 80 ] [ 10 40 ] [ 4 4 ] [ 100 100 ] [ -40 0 ] ]
```

