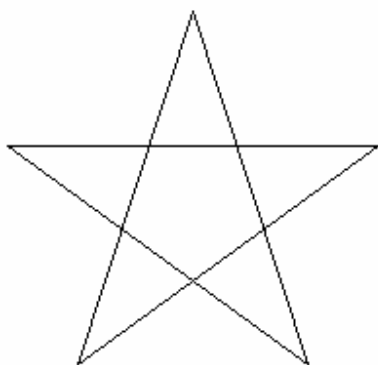


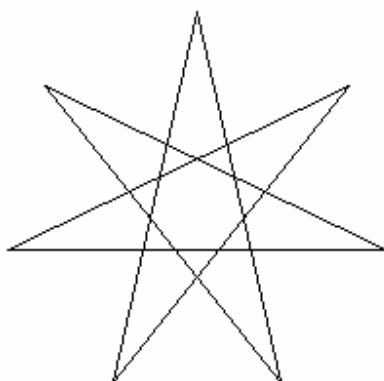
Napravite proceduru **zvijezda :n :d** o kojoj jedino znamo da njezinih :n (:n će uvijek biti **neparan**) vanjskih vrhova mora biti udaljeno za točno :d od središta ekrana. Ostale detalje trebali biste zaključiti sami. Vrijednost :n će uvijek biti veća od 3 i manja od 50 dok će :d biti takav da lik stane na ekran.

Primjeri:

zvijezda 5 100



zvijezda 7 100



zvijezda 15 150

