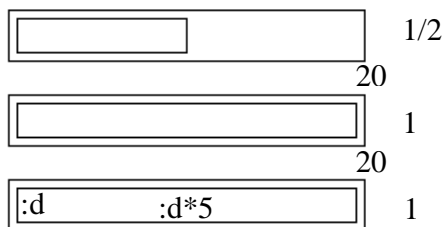


Napiši program **razlomak :a :b :d** koji će grafički prikazati razlomak **:a/:b**. Potrebno je zapravo podijeliti broj :a sa brojem :b te nacrtati cijele jedinice rezultata jednu iznad druge te na vrhu (ako postoji) decimalni dio. Pravokutnici koji predstavljaju razlomak su vodoravno položeni. Duljine pravokutnika koji predstavlja **cijelu brojku** ima dimenzije :d i :d*5, dok se za decimalne brojke proporcionalno smanjuje dimenzija :d*5 . Oko postojećih pravokutnika **također treba nacrtati pravokutnike koji su za 10 piksela vodoravno i 10 piksela okomito veći od cijelobrojnog pravokutnika**. Razmaci između tih okvira iznose 20 piksela.

Prouči sliku za razlomak $5/2$ (pet polovina):



Naziv procedure: **razlomak :a :b :d**

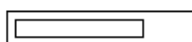
Naziv datoteke: **razlomak.lgo**

Primjeri:

cs razlomak 1 2 20



cs razlomak 3 4 10



cs razlomak 8 3 15

